

ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА

Г. А. Гараков

Коды Р. К. Боуза—Д. К. Рой-Чоудхури и
вопросы их схемной реализации

В статье приводятся основные сведения из теории кодов Боуза-Чоудхури. На примере построения и реализации кода (63, 45), исправляющего до трех независимых ошибок, рассматриваются вопросы схемной реализации кодов Боуза—Чоудхури.

§ 1. Коды Боуза—Чоудхури

В работе [1] достаточно подробно излагаются вопросы теории кодов Боуза—Чоудхури. В целях полноты изложения в настоящей статье приводятся (без доказательств) необходимые нам результаты из указанной работы.

1. Определение кодов Боуза—Чоудхури

Для любых целых положительных m и t существует код длины $n = 2^m - 1$, исправляющий t ошибок, число избыточных разрядов которого не более $m \cdot t$.

Такой код можно построить, исходя из неприводимого полинома

$$P(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_mx^m \quad (1.1)$$

с коэффициентами 0 и 1, степени m ($a_m = 1$), принадлежащего показателю $l = 2^m - 1$ [4].

По числу m и полиному $P(x)$ определяется поле Галуа $GF(2^m)$. Оно содержит все полиномы:

$$f(x) = b_0 + b_1x + b_2x^2 + \dots + b_{m-1}x^{m-1} \quad (1.2)$$

с коэффициентами 0 и 1 и степени не более $m - 1$. Полиномы (1.2) можно почленно складывать по mod 2 обычным способом.

Умножение этих полиномов производится также обычным способом, но только коэффициенты полученного полинома приводятся по mod 2, а сам полином приводится по mod $P(x)$, в результате чего получается снова полином с коэффициентами 0 и 1, степень которого не более $m - 1$.

Из совокупности (1.2) полином $\Pi(x) = x$, удовлетворяющий соотношению

$$\alpha^m = a_0 + a_1\alpha + a_2\alpha^2 + \dots + a_{m-1}\alpha^{m-1},$$

где $a_0, a_1, \dots, a_{m-1}$ — коэффициенты многочлена (1.1), называется примитивным элементом поля $GF(2^m)$.

Любой ненулевой элемент поля $GF(2^m)$ удовлетворяет уравнению

$$X^{2^m-1} = 1. \quad (1.3)$$

Элементы поля $f(\alpha) = b_0 + b_1\alpha + b_2\alpha^2 + \dots + b_{m-1}\alpha^{m-1}$ можно представить в виде m -мерных векторов $[b_0, b_1, \dots, b_{m-1}]$.

Код Боуза—Чоудхури длины $n = 2^m - 1$, исправляющий t ошибок, определяется проверочной матрицей

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ \alpha & \alpha^3 & & \alpha^{2^t-1} \\ \alpha^2 & (\alpha^3)^2 & & (\alpha^{2^t-1})^2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \alpha^{2^m-2} & (\alpha^3)^{2^m-2} & & (\alpha^{2^t-1})^{2^m-2} \end{bmatrix},$$

где α — примитивный элемент поля $GF(2^m)$.

Вектор $r = [r_0, r_1, \dots, r_{n-1}]$ или полином

$$r(x) = r_0 + r_1x + r_2x^2 + \dots + r_{n-1}x^{n-1} \quad (n = 2^m - 1)$$

принимается как кодовое слово, если произведение этого вектора на матрицу M дает нулевой вектор.

В результате умножения любого вектора $[r_0, r_1, \dots, r_{n-1}]$ слева на матрицу M получится вектор, имеющий t координат, являющихся элементами поля $GF(2^m)$. Первая из этих координат: $r_0 + r_1\alpha + r_2\alpha^2 + \dots + r_{n-1}\alpha^{n-1} = r(\alpha)$, а последующие координаты соответственно будут: $r(\alpha^3), r(\alpha^5), \dots, r(\alpha^{2^t-1})$.

Таким образом, вектор $r = [r_0, r_1, \dots, r_{n-1}]$ будет кодовым, если для него все проверки $r(\alpha), r(\alpha^3), r(\alpha^5), \dots, r(\alpha^{2^t-1})$ суть нули.

Поэтому можно дать и такое эквивалентное определение кодов Боуза—Чоудхури:

Полином $S(x)$ степени $\leq n-1$ является кодовым словом для кода Боуза—Чоудхури длины $n = 2^m - 1$, исправляющего t ошибок, тогда и только тогда, когда $\alpha, \alpha^3, \alpha^5, \dots, \alpha^{2^t-1}$ являются корнями $S(x)$.

2. Процедура исправления ошибок

Для проверки правильности принятого вектора $r = [r_0, r_1, \dots, r_{n-1}]$ и исправления возможных ошибок, из числа допустимых не более t ошибок, рассмотрим вектор $r \cdot M = [s_1, s_2, s_3, \dots, s_{2t-1}]$, где $s_j = r(\alpha^j)$,

$j = 1, 3, 5, \dots, 2t-1$. Если все s_j равны нулю, то вектор r кодовый и не содержит ошибки, в противном случае он содержит ошибки.

Пусть в принятом векторе r произошло t ошибок в разрядах, номера которых (считая с нулевой позиции) совпадают с порядковыми номерами элементов $X_1, X_2, \dots, X_t$ поля $GF(2^m)$. Легко доказать [1], что имеют место соотношения:

$$s_j = \sum_{i=1}^t X_i^j, \quad (1.4)$$

где

$$j = 1, 3, 5, \dots, 2t-1.$$

В частности, если произошла только одна ошибка, то проверка $s_1 = r(\alpha)$ дает элемент X_1 поля Галуа $GF(2^m)$, порядковый номер которого указывает на место ошибки. Это есть точный аналог исправления ошибок в кодах Хэмминга [3].

Систему t уравнений (1.4) невозможно решить прямым способом, ибо потребуется перебрать $C_{2^m-1}^t$ комбинации по t элементов поля, а это число велико.

Однако, если бы нам удалось найти уравнение степени t :

$$x^t + \sigma_1 x^{t-1} + \sigma_2 x^{t-2} + \dots + \sigma_t = 0 \quad (1.5)$$

с коэффициентами $\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_t$ из поля $GF(2^m)$, которое имеет своими корнями $X_1, X_2, \dots, X_t$, то тогда нам пришлось бы перебрать всего лишь $n = 2^m - 1$ элементов поля.

Для нахождения $\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_t$ можно воспользоваться известными тождествами Ньютона [5]

$$\begin{aligned} s_1 - \sigma_1 &= 0, \\ s_2 - s_1 \sigma_1 + 2\sigma_2 &= 0, \\ s_3 - s_2 \sigma_1 + s_1 \sigma_2 - 3\sigma_3 &= 0, \\ s_4 - s_3 \sigma_1 + s_2 \sigma_2 - s_1 \sigma_3 + 4\sigma_4 &= 0, \\ s_5 - s_4 \sigma_1 + s_3 \sigma_2 - s_2 \sigma_3 + s_1 \sigma_4 - 5\sigma_5 &= 0 \end{aligned}$$

и т. д.

Для уравнения (1.5), выписывая из этих тождеств строки, соответствующие нечетным индексам, получим:

$$\begin{aligned} s_1 + \sigma_1 &= 0, \\ s_3 + s_2 \sigma_1 + s_1 \sigma_2 + \sigma_3 &= 0, \\ s_5 + s_4 \sigma_1 + s_3 \sigma_2 + s_2 \sigma_3 + s_1 \sigma_4 + \sigma_5 &= 0, \\ &\dots \dots \dots \\ s_{2t-3} + s_{2t-4} \sigma_1 + s_{2t-5} \sigma_2 + \dots + s_{t-3} \sigma_t &= 0, \\ s_{2t-1} + s_{2t-2} \sigma_1 + s_{2t-3} \sigma_2 + \dots + s_{t-1} \sigma_t &= 0. \end{aligned} \quad (1.6)$$

Величины $s_1, s_3, s_5, \dots, s_{2t-1}$ вычисляются непосредственно по

формулам $s_j = r(\alpha^j)$, а значения s с четными индексами можно найти, учитывая тот факт, что

$$(a+b)^2 = a^2 + b^2 \pmod{2}$$

и поэтому

$$s_1^2 = \left[\sum_{i=1}^t x_i \right]^2 = \sum_{i=1}^t x_i^2 = s_2.$$

Аналогично, $s_4 = s_1^4$, $s_6 = s_3^2$ и т. д.

Подставляя значения величины s в уравнения (1.6), получим систему t линейных уравнений с коэффициентами из элементов поля $GF(2^m)$, из которой и определим неизвестные $\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_t$.

Элементы поля $GF(2^m)$, которые удовлетворяют уравнению

$$x^t + \sigma_1 x^{t-1} + \sigma_2 x^{t-2} + \dots + \sigma_t = 0$$

имеют порядковые номера, соответствующие ошибочным позициям.

Для частного случая $t=3$ система уравнений Ньютона будет

$$\begin{aligned} s_1 + \sigma_1 &= 0, \\ s_3 + s_2 \sigma_1 + s_1 \sigma_2 + \sigma_3 &= 0, \\ s_5 + s_4 \sigma_1 + s_3 \sigma_2 + s_2 \sigma_3 &= 0. \end{aligned} \quad (1.7)$$

Подставляя $s_2 = s_1^2$, $s_4 = s_1^4$ и решая систему, получим:

$$\begin{aligned} \sigma_1 &= s_1, \\ \sigma_2 &= \frac{s_3 + s_1^2 \cdot s_2}{s_1^3 + s_3}, \\ \sigma_3 &= s_1^3 + \frac{s_1 \cdot s_5 + s_3^2}{s_1^3 + s_3}, \end{aligned}$$

в предположении, что определитель системы $s_1^3 + s_3 \neq 0$. В этом случае в сообщении имеются либо две, либо три ошибки. Для нахождения ошибочных позиций, составим уравнение

$$x^3 + \sigma_1 x^2 + \sigma_2 x + \sigma_3 = 0$$

и подставим элементы поля $GF(2^m)$ в это уравнение.

Порядковые номера тех элементов поля, которые удовлетворяют последнему уравнению, укажут на места ошибочных позиций.

В случае $s_1^3 + s_3 = 0$ в сообщении будет одна ошибка, в позиции, соответствующей порядковому номеру элемента поля $s_1 = r(\alpha)$.

3. Циклическая структура кодов Боуза—Чоудхури

Для кода Боуза—Чоудхури длины $n = 2^m - 1$, исправляющего t ошибок, можно определить некоторый полином $f(x)$ степени $\leq mt$ таким образом, что все кодовые полиномы будут кратными $f(x)$ и, следовательно, коды Боуза—Чоудхури будут циклическими кодами [2]. Легко показать, что в этом случае $\alpha, \alpha^2, \alpha^3, \dots, \alpha^{2^t-1}$ должны являться корнями $f(x)$.

Каждый элемент поля α^j является корнем единственного неприводимого полинома $P_j(x)$ минимальной степени, являющегося дели-

телем $x^n - 1$. Поэтому $f(x)$ должен делиться на каждый из полиномов $P_1(x), P_2(x), \dots, P_{2t-1}(x)$, а следовательно, и на их наименьшее общее кратное [НОК].

Учитывая, что полиномы $P_j(x)$ — неприводимые, имеем:

$$f(x) = \prod P_j(x), \quad j = 1, 3, 5, \dots, 2t-1$$

с опусканием дубликатов, т. е. если среди полиномов $P_j(x)$ встречаются совпадающие, то в $f(x)$ берется только один экземпляр.

Полином $P_1(x) = P(x)$, то есть тому полиному, который дан с самого начала образования поля $GF(2^m)$. Для определения любого другого полинома $P_j(x)$ через полином $P(x)$, имеется точная формула [1]:

$$P_j(x) = P(x^{1/j}) P(\beta x^{1/j}) P(\beta^2 x^{1/j}) \dots P(\beta^{j-1} x^{1/j}), \quad (1.8)$$

где β — примитивный корень j -ой степени из единицы [5]. После перемножения в правой части (1.8) останутся только целые степени x с коэффициентами 0 и 1.

Таким образом, для данного кода Боуза-Чоудхури, исправляющего t ошибок, определяется порождающий полином $f(x)$. Его степень ($\leq m \cdot t$) и определит число проверочных разрядов кода (n, k) , исправляющего t ошибок.

Так как каждый неприводимый полином $P_j(x)$ является делителем $x^n - 1 \equiv x^n + 1 \pmod{2}$, то очевидно, $x^n + 1$ без остатка будет делиться на $f(x)$.

Пусть

$$\frac{x^n + 1}{f(x)} = q(x) = b_0 + b_1 x + b_2 x^2 + \dots + b_k x^k, \quad (1.9)$$

где коэффициенты $b_i = 0$ и 1 ($b_0 = b_k = 1$).

Важным результатом здесь является тот факт, что любая последовательность $[R_0, R_1, \dots, R_{n-1}]$ символов из 0 и 1 будет кодовым словом для кода (n, k) , исправляющего t ошибок, если она удовлетворяет рекурсивному соотношению [1]:

$$R_i = \sum_{j=1}^k b_j R_{i-j}, \quad (1.10)$$

где b_j являются коэффициентами полинома $q(x)$.

Задавая произвольно k символов $[R_0, R_1, \dots, R_{k-1}]$ (информационную часть сообщения), по рекурсивному соотношению (1.10) определим $n - k$ символов $R_k, R_{k+1}, \dots, R_{n-1}$, которые будут контрольными символами сообщения.

Циклическая структура кодов Боуза-Чоудхури дает возможность с помощью регистров сдвига с обратной связью сравнительно легко осуществить кодирование, а с помощью системы таких регистров и схем модульного сложения провести проверку и исправление ошибок в коде.

§ 2. Построение кода Боуза—Чоудхури (63, 45), исправляющего до трех независимых ошибок и его схемная реализация

1. Код (63, 45) и кодирующее устройство

Длина кода $n = 2^6 - 1 = 63$, $m = 6$, $t = 3$.

В качестве исходного полинома можно взять

$$P(x) = 1 + x + x^6,$$

который принадлежит показателю $e = 2^6 - 1$.

Образует поле Галуа $GF(2^6)$ с законом

$$\alpha^6 = 1 + \alpha, \quad (\text{см. фиг. 1}).$$

Все элементы поля $GF(2^6)$ удовлетворяют уравнению $x^{63} = 1$. Производящий полином кода

$$f(x) = P(x) P_3(x) P_5(x),$$

где

$$P(x) = 1 + x + x^6,$$

$$P_3(x) = P(x^{\frac{1}{3}}) P(\beta x^{\frac{1}{3}}) P(\beta^2 x^{\frac{1}{3}}) = (1 + x^{\frac{1}{3}} + x^2) (1 + \beta x^{\frac{1}{3}} + \beta^2 x^2 + \beta^6 x^2) (1 + \beta^2 x^{\frac{1}{3}} + \beta^{12} x^2),$$

$$P_5(x) = P(x^{\frac{1}{5}}) P(\gamma x^{\frac{1}{5}}) P(\gamma^2 x^{\frac{1}{5}}) P(\gamma^3 x^{\frac{1}{5}}) P(\gamma^4 x^{\frac{1}{5}}) = (1 + x^{\frac{1}{5}} + x^6) (1 + \gamma x^{\frac{1}{5}} + \gamma^6 x^{\frac{6}{5}}) (1 + \gamma^2 x^{\frac{1}{5}} + \gamma^{12} x^{\frac{6}{5}}) (1 + \gamma^3 x^{\frac{1}{5}} + \gamma^{15} x^{\frac{6}{5}}) (1 + \gamma^4 x^{\frac{1}{5}} + \gamma^{24} x^{\frac{6}{5}}),$$

а β и γ — примитивные корни из единицы соответственно 3-й и 5-й степеней.

Производя перемножение скобок и учитывая, что $\beta^3 = 1$ и $\gamma^5 = 1$, получим:

$$P_3(x) = 1 + x + x^2 + x^4 + x^6,$$

$$P_5(x) = 1 + x + x^2 + x^3 + x^6.$$

$P_3(x)$ и $P_5(x)$ — неприводимые полиномы 6-ой степени; элементы α^3 и α^5 поля $GF(2^6)$ — соответственно корни этих полиномов.

Подставляя выражение полиномов $P(x)$, $P_3(x)$ и $P_5(x)$ в $f(x)$, получим:

$$f(x) = (1 + x + x^6) (1 + x + x^2 + x^4 + x^6) (1 + x + x^2 + x^3 + x^6) = 1 + x + x^2 + x^3 + x^6 + x^7 + x^{15} + x^{16} + x^{17} + x^{18}.$$

Степень полинома $f(x)$ — 18, поэтому код Боуза—Чоудхури, исправляющий до трех независимых ошибок, будет иметь 18 контрольных разрядов и 45 — информационных, т. е. будет кодом (63, 45).

Поле ГАЛУА $GF(2^6)$, $d^6 = 1 + d$

d^0	1	d^{32}	$1 + d^3$
d^1	d	d^{33}	$d + d^4$
d^2	d^2	d^{34}	$d^2 + d^5$
d^3	d^3	d^{35}	$1 + d + d^3$
d^4	d^4	d^{36}	$d + d^2 + d^4$
d^5	d^5	d^{37}	$d^2 + d^3 + d^5$
d^6	$1 + d$	d^{38}	$1 + d + d^3 + d^4$
d^7	$d + d^2$	d^{39}	$d + d^2 + d^4 + d^5$
d^8	$d^2 + d^3$	d^{40}	$1 + d + d^2 + d^3 + d^5$
d^9	$d^3 + d^4$	d^{41}	$1 + d^2 + d^3 + d^4$
d^{10}	$d^4 + d^5$	d^{42}	$d + d^3 + d^4 + d^5$
d^{11}	$1 + d + d^5$	d^{43}	$1 + d + d^2 + d^4 + d^5$
d^{12}	$1 + d^2$	d^{44}	$1 + d^2 + d^3 + d^5$
d^{13}	$d + d^3$	d^{45}	$1 + d^3 + d^4$
d^{14}	$d^2 + d^4$	d^{46}	$d + d^4 + d^5$
d^{15}	$d^3 + d^5$	d^{47}	$1 + d + d^2 + d^5$
d^{16}	$1 + d + d^4$	d^{48}	$1 + d^2 + d^3$
d^{17}	$d + d^2 + d^5$	d^{49}	$d + d^3 + d^4$
d^{18}	$1 + d + d^2 + d^3$	d^{50}	$d^2 + d^4 + d^5$
d^{19}	$d + d^2 + d^3 + d^4$	d^{51}	$1 + d + d^3 + d^5$
d^{20}	$d + d^3 + d^4 + d^5$	d^{52}	$1 + d^2 + d^4$
d^{21}	$1 + d + d^3 + d^4 + d^5$	d^{53}	$d + d^3 + d^5$
d^{22}	$1 + d^2 + d^4 + d^5$	d^{54}	$1 + d + d^2 + d^4$
d^{23}	$1 + d^3 + d^5$	d^{55}	$d + d^2 + d^3 + d^5$
d^{24}	$1 + d^4$	d^{56}	$1 + d + d^2 + d^3 + d^4$
d^{25}	$d + d^5$	d^{57}	$d + d^2 + d^3 + d^4 + d^5$
d^{26}	$1 + d + d^2$	d^{58}	$1 + d + d^2 + d^3 + d^4 + d^5$
d^{27}	$d + d^2 + d^3$	d^{59}	$1 + d^2 + d^3 + d^4 + d^5$
d^{28}	$d^2 + d^3 + d^4$	d^{60}	$1 + d^3 + d^4 + d^5$
d^{29}	$d^3 + d^4 + d^5$	d^{61}	$1 + d^4 + d^5$
d^{30}	$1 + d + d^4 + d^5$	d^{62}	$1 + d^5$
d^{31}	$1 + d^2 + d^5$		

Полином

$$q(x) = \frac{x^{63} + 1}{f(x)} \quad [\text{см. (1.9)}].$$

Производя деление, получим:

$$q(x) = 1 + x + x^4 + x^5 + x^6 + x^7 + x^{11} + x^{14} + x^{16} + x^{17} + x^{20} + x^{21} + \\ + x^{22} + x^{24} + x^{27} + x^{30} + x^{31} + x^{37} + x^{40} + x^{41} + x^{44} + x^{45}.$$

Последовательность $[R_0, R_1, \dots, R_{62}]$ из 0 и 1 будет кодовым словом для кода (63, 45), если она удовлетворяет рекурсивному соотношению:

$$R_i = \sum_{j=1}^{45} b_j R_{i-j},$$

где b_j — коэффициенты полинома $q(x)$.

Схема устройства, осуществляющего кодирование информации в коде Боуза-Чоудхури (63, 45), исправляющем до трех независимых ошибок, изображена на фиг. 2.

Сообщение $[R_0, R_1, \dots, R_{44}]$ с регистра R' в обратном порядке передается в регистр R . После 18 сдвигов схема определяет все 18 контрольных разрядов кода, которые через шину „И“ и триггер „ r_{17} “ поступают в регистр r , и таким образом, на регистре rR получается кодированное сообщение

$$(r_0, r_1, \dots, r_{17}, R_0, R_1, \dots, R_{44}).$$

2. Проверка и исправление ошибок в коде (63, 45)

Для возможности проверки правильности сообщения

$$r(x) = r_0 + r_1x + r_2x^2 + \dots + r_{62}x^{62}$$

и коррекции ошибок необходимо устройство, которое могло бы:

1. Вычислять $r(\alpha) = s_1$, $r(\alpha^2) = s_2$ и $r(\alpha^3) = s_3$.
2. Определять числа σ_1 , σ_2 и σ_3 по формулам:

$$\sigma_1 = s_1, \\ \sigma_2 = \frac{s_1^2 \cdot s_3 + s_2}{s_1^3 + s_2},$$

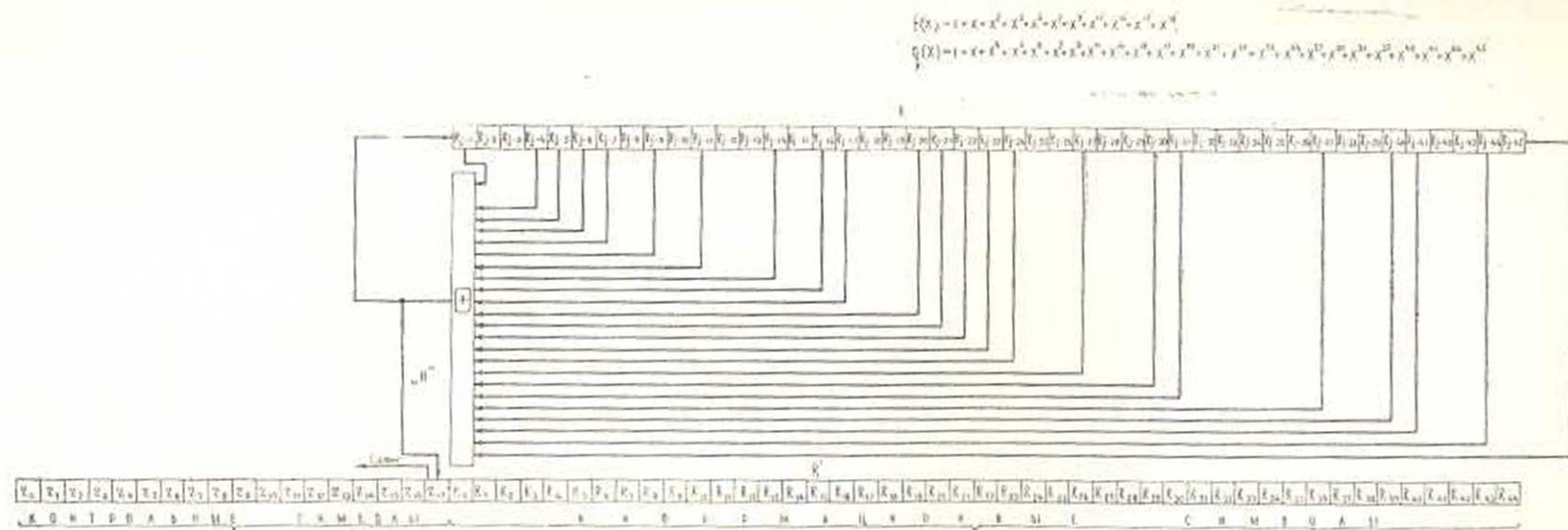
$$\sigma_3 = s_1^3 + \frac{s_1 s_3 + s_2^2}{s_1^3 + s_2}.$$

3. Проверять удовлетворяет ли элемент X поля $GF(2^6)$ уравнению

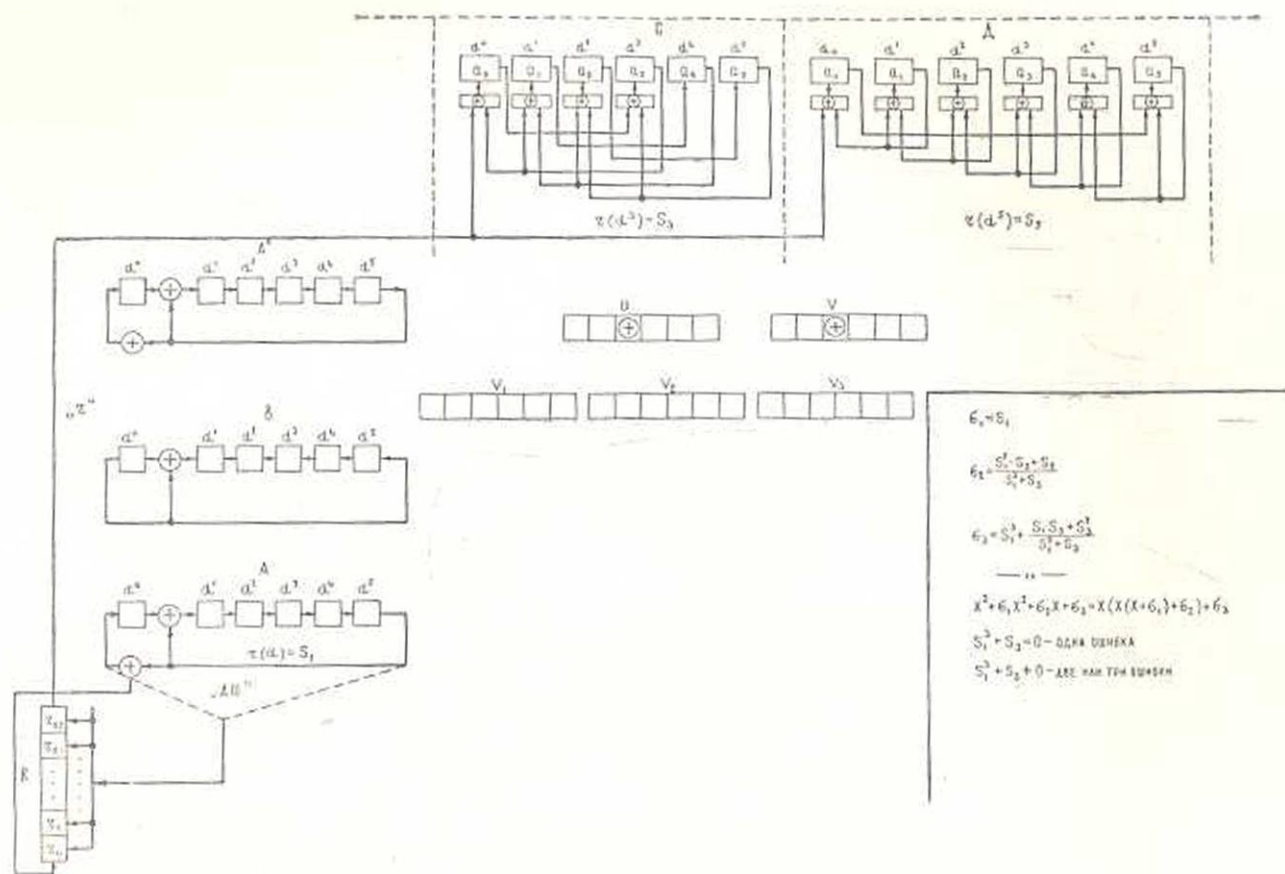
$$x^3 + \sigma_1 x^2 + \sigma_2 x + \sigma_3 = 0,$$

4. Исправлять ошибочные позиции в сообщении $r(x)$.

На фиг. 3 изображена схема основных узлов такого устройства. Регистр R — имеет 63 разряда. Сообщение $r(x)$ подается в этот регистр для проверки.



Фиг. 2. Схема устройства кодирования в коде Боуза—Чоудхури (63, 45), исправляющем до трех независимых ошибок.



Фиг. 3. Схема проверки и исправления ошибок в коде Боуза—Чоудхури (63,45), исправляющем до трех независимых ошибок.

Узел A — в нем вычисляется $r(z) = s_1$ и осуществляется исправление ошибочных позиций сообщения в регистре R через шестиразрядный дешифратор „ДШ“.

Сообщение $r(x)$ старшими степенями вперед поразрядно передается в A , причем при каждом сдвиге посылается один разряд. Сдвиг в регистре этого узла на один разряд соответствует умножению находящейся на регистре информации на z . С помощью обратных связей этого регистра степени z выше 5 заменяются меньшими степенями z в соответствии с законом поля

$$z^6 = 1 + z.$$

После 63 сдвигов, когда все разряды сообщения $r(x)$ поступят в регистр A , в нем будет подсчитана сумма:

$$r(z) = r_0 + r_1 z + r_2 z^2 + \dots + r_{63} z^{63}$$

в виде окончательного состояния регистра, соответствующего элементу $s_1 = r(z)$ поля $GF(2^6)$.

Узлы „С и D“. В них вычисляются соответственно $r(z^3)$ и $r(z^5)$. Схемы устройств этих узлов вытекают из преобразований:

$$\begin{aligned} z^3(a_0 + a_1 z + a_2 z^2 + a_3 z^3 + a_4 z^4 + a_5 z^5) &= a_3 + (a_3 + a_4)z + \\ &+ (a_4 + a_5)z^2 + (a_0 + a_5)z^3 + a_1 z^4 + a_2 z^5, \\ z^5(a_0 + a_1 z + a_2 z^2 + a_3 z^3 + a_4 z^4 + a_5 z^5) &= a_1 + (a_1 + a_2)z + \\ &+ (a_2 + a_3)z^2 + (a_3 + a_4)z^3 + (a_4 + a_5)z^4 + (a_0 + a_5)z^5. \end{aligned}$$

Правые части этих выражений получаются после замены степеней z выше пятой меньшими степенями z в соответствии с таблицей элементов поля Галуа $GF(2^6)$ (см. фиг. 1).

Сдвиг в регистрах этих узлов на 1 разряд равносителен умножению находящейся на регистре информации соответственно на z^3 и z^5 .

Разряды сообщения $r(x)$ одновременно с поступлением в A через шину „ r “ поступают в C и D и после 63 сдвигов состояние регистров этих узлов определяют соответственно

$$r(z^3) = s_3 \text{ и } r(z^5) = s_5.$$

Регистр A' — такой же регистр, что и регистр A , только без дешифратора. На этом регистре, как и на регистре A , можно получить все элементы поля, начиная с 1 (состояние регистра 100000) путем 62 последовательных сдвигов.

Регистр B — в нем при каждом сдвиге на один разряд осуществляется деление находящейся на регистре информации на z . На этом регистре можно получить все элементы поля $GF(2^6)$ в обратном порядке, начиная с элемента $1 + z^5$ (т. е. состояния регистра — 100001) путем 62 последовательных сдвигов влево.

Узлы „U и V“ — схемы сложения по mod 2 шестиразрядных наборов из 0 и 1 элементов поля $GF(2^6)$.

Регистры V_1, V_2, V_3 — шестиразрядные регистры для памяти. В описанной схеме можно осуществить операции умножения и деления элементов поля $GF(2^6)$.

Умножение. Для умножения β на γ достаточно посылать β в регистр A' (или A), а γ — в регистр B .

Оба регистра A' и B одновременно сдвигаются до тех пор, пока на B^* появится 1^* (100000), тогда в A' будет $\beta\gamma$.

Получение обратного элемента. Для элемента γ получение обратного элемента $\frac{1}{\gamma}$ можно осуществить так: посылая γ в A' , а 1 — в A , оба регистра A и A' сдвигаются одновременно до тех пор, пока на регистре A' появится единица 1^* (100000), тогда на A будет $\frac{1}{\gamma}$.

Действительно, пусть $\gamma = \alpha^k$, появление 1^* на A означает сдвиг в этом регистре на $63-k$ разряда, так как $\alpha^k \alpha^{63-k} = 1$. Поэтому после такого же количества сдвигов в регистре A получится:

$$1 \cdot \alpha^{63-k} = \frac{\alpha^{63}}{\alpha^k} = \frac{1}{\alpha^k} = \frac{1}{\gamma}.$$

Деление. Операция деления $\frac{\beta}{\gamma}$ сводится к операции умножения $\beta \cdot \frac{1}{\gamma}$.

Снабдив оборудование описанной схемы несложным управлением, обеспечивающим выполнение списка операций (см. фиг. 5), можно эффективно провести проверку и исправление ошибок в коде (63, 45).

На фиг. 4 изображена блок-схема проверки и исправления ошибок в коде Боуза—Чоудхури (63, 45), исправляющем до трех независимых ошибок включительно.

Блок B_1 (1—4) — блок проверяет правильность сообщения. Набор из регистра R одновременно поступает в регистры A, C и D . Если содержание всех трех регистров нули, то набор правильный и сигнал возвращается к выполнению команды 1. В противном случае сигнал поступает в следующий блок.

Блок B_2 (5—10) — в нем образуется выражение $s_1^3 + s_2$ и проводится его анализ на 0^* . Если $s_1^3 + s_2 = 0$, то в наборе одна ошибка, сигнал поступает в блок 5 (10), где исправляется ошибка и через блок 6 (11) возвращается к выполнению команды 1. Если же $s_1^3 + s_2 \neq 0$, то имеются две или три ошибки, тогда выходной сигнал из блока B_2 поступает в следующий блок.

Блок B_3 (13—27) — в нем определяются фактически σ_2 и σ_3 , а σ_1 определяется в блоке B_1 .

Блок B_4 (28—37) — в нем для элемента X_1 поля $GF(2^6)$ (начиная с единичного) образуется выражение $X^3 + \sigma_1 X^2 + \sigma_2 X + \sigma_3$, которое

Блок B_8 (12) — различает одиночную ошибку от многократных. Случай одиночной ошибки соответствует $(v) = 0$, а многократной — $(v) \neq 0$.

Блок B_7 (38—44) — назначение блока состоит в том, чтобы после исправления двух ошибок в коде проверить стало исправленное сообщение кодовым или нет. Без такой проверки в тех случаях, когда в сообщении произошли только две ошибки, мы трагичи бы время на нахождение несуществующей третьей ошибки.

После второго исправления ошибки в коде сигнал из блока 11 поступает через путь 12, 38—42 в блок 42. В блоке 42 анализируется состояние регистров A , C и D для сообщения дважды уже исправленного. В случае, если содержание этих регистров одновременно нули, то третьей ошибки нет и сигнал идет к проверке следующего набора. В противном случае сигнал по ветви $v = 0$ (42) поступит в блок 43, в котором восстанавливается прежнее содержание регистров A , C и D . Кроме того, посылается в v_2 содержание A (которое заведомо не равно нулю, как ненулевой элемент поля). После нахождения и исправления третьей ошибки сигнал из блока 38 возвратится ($v = 0$) к проверке очередного набора.

Код (63, 45) был построен, исходя из неприводимого полинома $P(x) = 1 + x + x^6$, принадлежащего к показателю 63. Кроме этого полинома имеется еще 5 других неприводимых полиномов 6-й степени, также принадлежащих максимальному показателю 63.

Эти полиномы суть:

$$1 + x^5 + x^6, \quad 1 + x^2 + x^3 + x^5 + x^6, \quad 1 + x + x^3 + x^4 + x^6, \\ 1 + x + x^4 + x^5, \quad x^6, \quad 1 + x + x^2 + x^5 + x^6.$$

Каждый из этих полиномов может быть исходным для образования кода (63, 45).

Производя соответствующие вычисления, можно убедиться, что кодирующие устройства кодов (63, 45), построенных на этих шести полиномах будут эквивалентными в смысле оборудования, так как все они будут иметь схему модульного сложения из 24 компонент. Однако, схемы проверки и исправления ошибок будут у них различными в смысле оборудования; наименьшее количество оборудования требует схема кода (63, 45), образованного при исходном полиноме $P(x) = 1 + x + x^6$.

В заключение рассмотрим вопрос о том, какие изменения произойдут в описанных схемах реализации кодов Боуза—Чоудхури при увеличении длины кода и числа корректируемых ошибок.

Вначале рассмотрим отдельно код Боуза—Чоудхури, длины $n = 2^3 - 1 = 127$, корректирующий до трех независимых ошибок. Для коррекции t ошибок код Боуза—Чоудхури длины 127 требует $7 \cdot t$ контрольных разрядов и поэтому для коррекции трех ошибок требуется 21 контрольный разряд и 106 информационных разрядов, т. е. получим код (127, 103).

СПИСОК ОПЕРАЦИЙ

к блок-схеме проверки и исправления ошибок в коде Боуза—Чоудхури, исправляющем до трех независимых ошибок (см. фиг. 2, 4)

№ п.п.	Символ операции	Содержание операции
1	$U, O \cdot BP$	Установка на нуль всех регистров схемы
2	$U, O \cdot M$	Установка на нуль регистра M
3	PHR	Подача следующего набора в регистр R
4	$PH(ACD)$	Поразрядная подача набора одновременно в регистры A , C и D
5	$a_n, O \cdot M$	Анализ на нуль содержания регистра M , выработка сигнала χ : $\chi=1$, если $(M)=0$, $\chi=0$, если $(M) \neq 0$
6	$a_n, O \cdot (ACD)$	Анализ на одновременное содержание нуля в регистрах A , C , D , выработка сигнала χ : $\chi=1$, если (A) , (C) и (D) одновременно нули и $\chi=0$, если хотя бы одно из этих содержаний $\neq 0$
7	$(M) = N$	Передача содержания регистра M в регистр N с предварительной очисткой этого регистра (за исключением регистров U и V)
8	$(M) \times (B) = M$	Умножение содержания регистра M на содержание регистра B с получением результата в регистре M
9	$(A) \times (B) = A \sim (A') \times (B') = A'$	Одновременно выполнение двух умножений: $(A) \times (B) = A$ и $(A') \times (B') = A'$
10	$cdM, 1$	Сдвиг в регистре M до появления состояния „1“ (т. е. 100000).
11	$cd(A, p)$	Сдвиг в регистре A на один разряд.
12	$(M) \oplus (N) = L$	Сложение по mod 2 содержания регистров M и N с передачей результата в регистр L
13	UR	Исправление ошибочной позиции в регистре R , соответствующей номеру элемента, находящегося на регистре A .

Фиг. 5.

В кодирующей схеме (см. фиг. 2) регистр r будет иметь длину 21, а $R' - 106$. Изменится также число компонент модульного сложения схемы.

В схеме проверки и исправления ошибок (см. фиг. 3) регистр R будет иметь длину 127 (этот регистр можно и не причислять к оборудованию схемы), а все остальные регистры схемы будут 7-ми разрядными, изменятся их обратные связи, но количество узлов, а также блок-схема коррекции ошибок не изменятся.

В общем же случае, при увеличении длины кода $n = 2^m - 1$ при постоянном числе коррекции t в схемах фиг. 2 и 3 существенных изменений не будет. Незначительно удлинится регистры схемы фиг. 3 в соответствии с зависимостью $m \approx \log_2 n$, несколько изменится расположение обратных связей, но не изменится количество узлов, а также блок-схема коррекции.

Увеличение числа корректируемых ошибок при постоянной длине кода в схеме кодирования, кроме соответствующего увеличения числа контрольных и уменьшения числа информационных разрядов, других изменений не вызовет.

В схеме же проверки и коррекции ошибок к имеющимся узлам прибавятся новые, осуществляющие вычисление

$$r(x^2), r(x^3), \dots, r(x^{2^t-1}).$$

Кроме того, потребуется увеличение числа регистров для памяти* усложнится блок-схема коррекции ошибок, однако, принципиальных изменений в методике построения кодов Боуза—Чоудхури и их схемной реализации не будет.

Գ. Լ. Գարակոյ

Ռ. Կ. ԲՈՈՒՋԻ—Դ. Կ. ՌՈՅ-ՉՈՈՒԴԻՈՒՐԻ ԿՈԴԵՐԸ ԵՎ ՆՐԱՆՑ ՍԻՆՄԱՅԻՆ ԻՐԱԿԱՆԱՑՄԱՆ ՀԱՐՑԵՐԸ

Ա. Մ. Փ Ո Փ Ո Ւ Ս

Հոդվածի առաջին մասում բերված են Բոուզի և Չոուդխուրի կոդերի կառուցման ու ալդ կոդերում սխալների հաշվարկման և ուղղման տեսության հիմնական հարցերը:

Հոդվածի երկրորդ մասը նվիրված է ալդ կոդերի կառուցման, նրանցում սխալների հաշվարկման և ուղղման սխեմային իրականացմանը:

Ուսումնասիրված են վերոհիշյալ սխեմաների հատկությունները և տրված են նրանց նկարագրությունները: Կառուցված է (63, 45) օպտիմալ կոդը, որի միջոցով հնարավոր է հաշվարկել և ուղղել տվյալ կոդում հանդիպող մինչև 3 անկախ սխալներ:

Л И Т Е Р А Т У Р А

1. Peterson W. W. Encoding and Error—correction procedures for the Bose—Chaudhuri codes. IRE Transactions on Information Theory. Vol. IT—6, № 4, 1960, pp. 459—470.
2. Peterson W. W. and Brown D. T. Cyclic Codes for Error Detection. Proceeding of the IRE Special Issue on Computers, Vol. 43, № 1, 1961, pp. 228—235.
3. Хэмминг А. А. Коды с обнаружением и исправлением ошибок. ИЛ, М., 1956.
4. Гараков Г. А. Об использовании циклических кодов для контроля записи и считывания с магнитной ленты ЭЦВМ. Вопросы Радиоэлектроники, серия VII, № 5, 1963. Изд. ГК при СМ СССР по Радиоэлектронике.
5. Курош А. Г. Курс высшей алгебры. Физматгиз, М., 1962.