

А. В. Погосян

О сходимости приближенного символьного решения дифференциальных уравнений

((Представлено академиком А.Б. Нерсисяном 30/XI 2000))

В [1,2] предложена схема параметрической интерполяции, позволяющая строить обширный класс новых аппроксимационных формул и обобщать уже известные. При таком подходе выбор параметров предоставляет возможность адаптироваться к конкретным задачам.

Такая схема успешно реализована в [2-4] для получения символьных приближенных решений операторных уравнений типа свертки на отрезке вида $Lu = f$, для которых

$$L(e^{i\lambda x}) = l(\lambda)e^{i\lambda x}, \quad \lambda \in \mathbb{C}, \quad x \in [-1, 1]. \quad (0.1)$$

Здесь эта схема использована для получения численного решения подобных операторных уравнений в виде полиномиально-тригонометрической интерполяции (ПТИ). Полученные формулы обобщают и усиливают результаты работы [4]. Изучается эффект Фурье - Бернулли (ФБ-эффект), впервые обнаруженный в [8] для ПТИ гладких функций (см. также [5-7]). Его суть состоит в ускоренной сходимости внутри области интерполяции (по сравнению с интерполяциями, где используются точные значения производных), когда скачки интерполируемой функции вычисляются приближенно, несмотря на то, что последние почти всегда чувствительно отличаются от точных.

Характер сходимости изучен на основе серии численных экспериментов, выполненных посредством системы MATHEMATICA 3.0 [9].

1. Рассмотрим задачу Коши

$$Ly(x) := \sum_{n=0}^p q_n \frac{d^n y}{dx^n} = f(x), \quad x \in [-1, 1], \quad (1.1)$$

$$y^{(n)}(t) = Y_n, \quad n = 0, \dots, p-1,$$

где q_n ($n = 0, \dots, p$) от x не зависят, $t \in [-1, 1]$ - фиксированное число. Хорошо известно, что задача (1.1) корректна в $C^p[-1, 1]$ ($f \in C^p$).

Решение ищем в виде

$$y_N(x) := \sum_{k=-N}^N a_k(x)f(x_k) + \sum_{k=0}^{p-1} b_k(x)Y_k, \quad (1.2)$$

где $x_k = [2k/(2N+1)]$, $k = 0, \pm 1, \dots, \pm N$ ($N \geq 1$ -целое). Для нахождения коэффициентов

$\{a_k(x)\}_{k=-N}^N$ и $\{b_k(x)\}_{k=0}^{p-1}$ потребуем, чтобы формула (1.2) была точной для систем $\{e^{i\pi n x}\}$, $n = -N + q_2, \dots, N - q_1$ ($q_2 = q_1 = [(q+1)/2]$, при нечетных q и $q_1 = [q/2] + 1$, $q_2 = [q/2]$, при

четных q , $q \geq 0$ -целое), $\{\varphi_m(x)\}_{m=0}^q$ и $\{\psi_m(x)\}_{m=0}^{p-1}$. Будем считать, что объединенная система функций $\{e^{i\pi n x}, \varphi_m(x), \psi_m(x)\}$ линейно независима на $[-1, 1]$.

После несложных преобразований приходим к формуле

$$y_N(x) \sum_{n=-N}^N \frac{\hat{f}_n}{l_n} e^{i\pi n x} + \sum_{m=0}^q A_m^f \left(\varphi_m(x) - \sum_{n=-N}^N \frac{\hat{r}_{mn}}{l_n} e^{i\pi n x} \right) + \sum_{s=0}^{p-1} b_s(x) \left[Y_s - \sum_{n=-N}^N \frac{\hat{f}_n (i\pi n)^s}{l_n} e^{i\pi n x} + \sum_{m=0}^q A_m^f \left(\sum_{n=-N}^N \frac{\hat{r}_{mn} (i\pi n)^s}{l_n} e^{i\pi n x} - \varphi_m^{(s)}(t) \right) \right], \quad (1.3)$$

где введены следующие обозначения:

$$\hat{f}_n = \frac{1}{2N+1} \sum_{k=-N}^N f(x_k) e^{-i\pi n x_k}, \quad |n| \leq N,$$

$$l_n = \frac{L(e^{i\pi n x})}{e^{i\pi n x}}, \quad |n| \leq N,$$

$$\hat{r}_{mn} [L(\varphi_m(\tilde{x}))]_n, \quad |n| \leq N; \quad m = 0, \dots, q,$$

$$A_m^f = \sum Q_{mn} \hat{f}_n, \quad m = 0, \dots, q,$$

Q_{mn} - элементы матрицы, обратной к матрице $\|\hat{r}_{mn}\|$, ($m = 0, \dots, q$; $n = -N, \dots, -N + q_2 - 1, N - q_1 + 1, \dots, N$), а под символом $\sum$ понимаем суммирование по значениям $n = -N, \dots, -N + q_2 + 1, N - q_1 + 1, \dots, N$.

Функции $b_k(x)$ в (1.3) определяются из следующей системы:

$$\sum_{s=0}^{p-1} M_{ks} b_s(x) = F_k(x), \quad k = 0, \dots, p-1, \quad (1.4)$$

где

$$F_k(x) = \psi_k(x) - \sum_{n=-N}^N \frac{\hat{R}_{kn}}{l_n} e^{i\pi n x} - \sum_{m=0}^q A_{mk}^\psi \left(\varphi_m(x) - \sum_{n=-N}^N \frac{\hat{r}_{mn}}{l_n} e^{i\pi n x} \right), \quad k = 0, \dots, p-1.$$

$$M_{ks} = F_k^{(s)}(t), \quad k = 0, \dots, p-1; \quad s = 0, \dots, p-1,$$

$$\hat{R}_{kn} [L(\psi_k(\tilde{x}))]_n, \quad |n| \leq N; \quad k = 0, \dots, p-1,$$

$$A_{mk}^{\psi} = \sum Q_{mn} \hat{R}_{kn}, \quad m = 0, \dots, q; \quad k = 0, \dots, p-1.$$

Алгоритм (1.3)-(1.4) назовем алгоритмом **A**.

Как следует из результатов работ [5,6], величины A_m^f и A_{mk}^{ψ} являются приближенными значениями чисел

$$\begin{aligned} \widetilde{A}_m^f &= \sum_{k=0}^q (f^{(k)}(1) - f^{(k)}(-1)) P_{km}, \quad m = 0, \dots, q, \\ \widetilde{A}_{ms}^{\psi} &= \sum_{k=0}^q (R_s^{(k)}(1) - R_s^{(k)}(-1)) P_{km}, \quad m = 0, \dots, q; \quad s = 1, \dots, p, \end{aligned}$$

где $R_m(x) = L(\psi_m(x))$, а P_{km} - элементы матрицы, обратной к матрице $[r_m^{(k)}(1) - r_m^{(k)}(-1)]$ ($k = 0, \dots, q; \quad m = 0, \dots, q; \quad r_m(x) = L(\varphi_m(x))$).

Замечание 1. Если в соотношениях (1.3)-(1.4) формально заменить числа A_m^f и A_{mk}^{ψ} нулями, то получатся формулы работы [3].

Замечание 2. Метод Бернулли (см. [5,6]) также содержится в (1.3)-(1.4) при $L \equiv I$ (I - единичный оператор), $p = 0$ и $\varphi_m(x) = B_m(x)$ ($B_m(x)$ - полиномы Бернулли), при этом все

суммы вида $\sum_{k=0}^{p-1}$ надо считать равными нулю.

Алгоритмом **B** назовем действия алгоритма **A**, в котором A_m^f заменены через $\widetilde{A}_m^f$.

Алгоритмом **C** назовем действия алгоритма **A**, в котором и A_m^f и A_{mk}^{ψ} заменены соответственно числами $\widetilde{A}_m^f$ и $\widetilde{A}_{mk}^{\psi}$. Алгоритмы **B** и **C** изучены в работе [4].

Замечание 3. Соответствующие алгоритмы можно получить, если в алгоритмах **A**, **B** и **C** все дискретные преобразования Фурье заменить соответствующими коэффициентами Фурье (см. [8]). Здесь их свойства не изучаются.

2. Чтобы продемонстрировать ФБ-эффект (ускоренную сходимость) в алгоритмах **A**, **B** и **C**, рассмотрим задачу, решением которой является функция $e^{(\alpha+i\beta)x}$, зависящая от двух параметров α и β

$$\begin{aligned} y^{(6)} + \alpha y^{(5)} + \beta y &= ((\alpha + i\beta)^6 + \alpha(\alpha + i\beta)^5 + \beta)e^{(\alpha+i\beta)x}, \quad x \in [-1, 1], \\ y^{(s)}(0) &= (\alpha + i\beta)^s, \quad s = 0, \dots, 5. \end{aligned} \tag{2.1}$$

На рис. 1 представлены десятичные логарифмы обратных величин абсолютных ошибок после применения алгоритмов **A**, **B** и **C** для примера 2.1, при фиксированных значениях $x =$

0.37 (слева) и при $x = 0.89$ (справа), когда $\alpha \in [2,3]$, $\beta \in [4,9]$, $q = 1$. Здесь $\varphi_m(x) = B_m(x)$, $m = 1, \dots, q + 1$, $\{\psi_m(x)\}_{m=1}^6 = \{e^x, e^{-x}, e^{2x}, e^{-2x}, e^{3x}, e^{-3x}\}$.

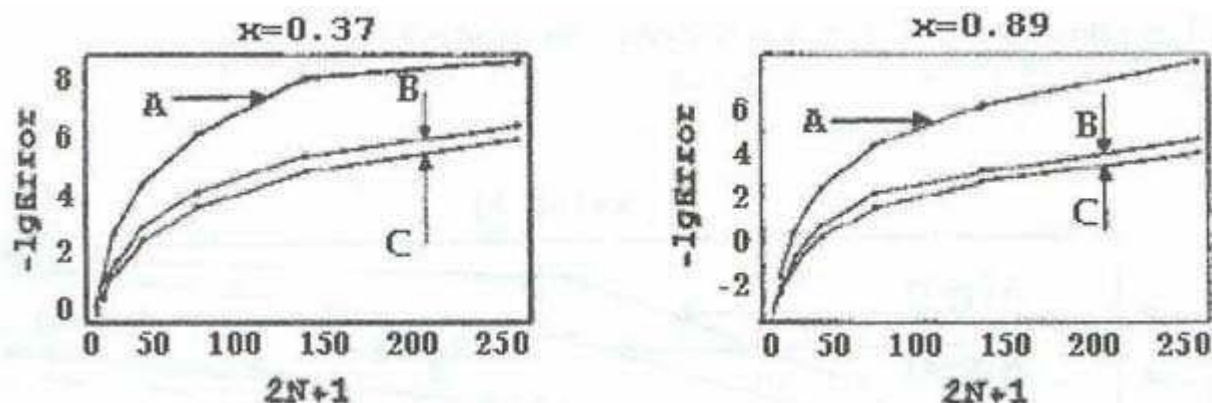


Рис. 1. Логарифмы обратных величин абсолютных ошибок после применения алгоритмов А, В и С для примера 2.1, при фиксированных значениях $x = 0.37$ (слева) и при $x = 0.89$ (справа), когда $\alpha \in [2,3]$, $\beta \in [4,9]$, $q = 1$.

На рис. 2 представлены десятичные логарифмы обратных величин абсолютных ошибок после применения алгоритмов А, В и С для примера 2.1, при различных значениях q , когда $\alpha \in [2,3]$, $\beta = \alpha^2$, $x \in [-1,1]$ (наверху) и $x \in [-1/2, 1/2]$ (внизу). Функции $\varphi_m(x)$ и $\psi_m(x)$ выбраны, как и на рис. 1.

На основании этих результатов и многочисленных других экспериментов можно сделать следующее заключение:

Хорошо известны трудности, возникающие при численном решении уравнений, когда решение, коэффициенты или правая часть уравнения зависят от нескольких параметров. В частности, это приводит к резкому повышению сложности соответствующих алгоритмов, поскольку вычисления необходимо осуществлять на достаточно густой дискретной сети параметров. Алгоритмы А, В и С позволяют решать такие задачи посредством одного символического разложения. При этом алгоритм А намного эффективнее двух других, как это видно, в частности, на рисунках 1 и 2.

Такие алгоритмы можно получить также и при решении начальных задач более общего вида, и в частности - для интегро-дифференциальных уравнений определенного сверточного типа, для нахождения периодических решений уравнений с запаздыванием (см. [3,4]), а также при решении соответствующих граничных задач (см. [1]).

Алгоритм С неустойчив при переходах от четных q к нечетным. Точность при этом, для данного N , почти не увеличивается и на всем отрезке $[-1,1]$ и на его части $[-1/2, 1/2]$. В этом смысле алгоритм В также неустойчив. На рисунке 2 алгоритмы В и С при $q = 1$ и $q = 3$ не представлены, так как они практически не отличаются от соответствующих алгоритмов при $q = 0$ и $q = 2$. О такой неустойчивости отмечено в [4], а также в [6], при решении уравнений в частных производных. У алгоритма А нет такой неустойчивости. Например, для $2N + 1 = 129$ при переходе от $q = 0$ к $q = 1$ (см. рис. 2), точность увеличилась в 500 раз на отрезке $[-1,1]$ и в 100 раз - на отрезке $[-1/2, 1/2]$.

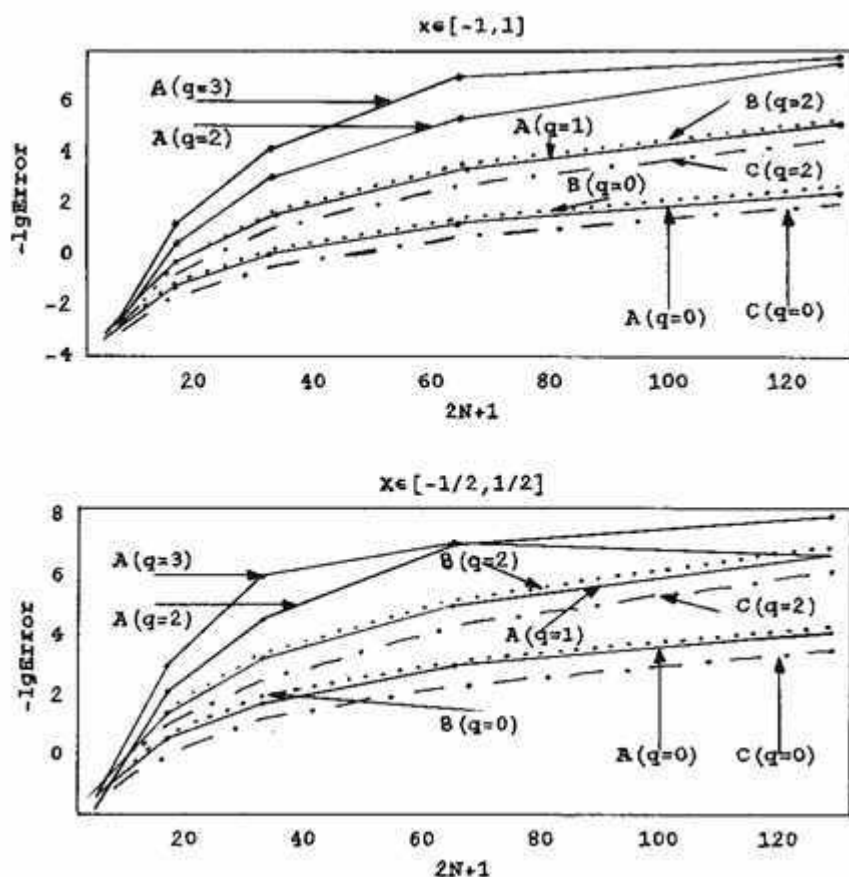


Рис. 2. Логарифмы обратных величин абсолютных ошибок после применения алгоритмов А, В и С для примера 2.1, для различных значений q и N , когда $\alpha \in [2, 3]$, $\beta = \alpha^2$ $x \in [-1, 1]$ (наверху) и $x \in [-1/2, 1/2]$ (внизу).

При решении дифференциальных уравнений ФБ-эффект усиливается, по сравнению с интерполяцией функции, в том смысле, что он распространяется на весь отрезок $[-1, 1]$. О существовании ФБ-эффекта в алгоритмах А, В и С на отрезках $[-1, 1]$ и $[-1/2, 1/2]$ свидетельствует тот факт, что алгоритм А, - для данного N и q , - дает существенно лучшую точность, чем алгоритмы В и С, несмотря на то, что он использует приближенные значения скачков правой части, которые значительно отличаются от точных значений. Аналогичное преимущество имеет алгоритм В по отношению к С.

На отрезке $[-1/2, 1/2]$ алгоритм С уступает по точности алгоритмам В и А почти для всех q и N . Например, при $q = 0$ и $2N + 1 = 129$ (рис. 2) - в 6 и 3 раза, при $q = 1$ и $2N + 1 = 129$ - в 3 и 500 раз, а при $q = 2$ и $2N + 1 = 129$ - в 7 и 70 раз соответственно. Аналогичное отставание по точности и у алгоритма С на отрезке $[-1, 1]$. Например (рис. 2), при $q = 0$ и $2N + 1 = 129$ алгоритм С уступает по точности алгоритмам В и А на $[-1, 1]$ в 4-5 раз, а при $q = 1$ и $2N + 1 = 129$ - в 2 и 3000 раз соответственно.

При $q = 0$ точность алгоритмов А и В, как правило, примерно одинакова. Однако ситуация меняется при $q \geq 1$, когда алгоритм В уступает по точности алгоритму А, а в некоторых случаях - на несколько порядков.

Из рис. 1 и 2 хорошо видно, что при $q \geq 3$ уже накапливаются ошибки округления. Этого можно частично избежать: либо соответствующим выбором функций $\varphi_m(x)$ и $\psi_m(x)$, либо нахождением скачков производных правой части одним из способов, предложенных в [5-8].

Литература

1. *Nersessian A.B.* In: Collection of Works Dedicated to the Memory of Mkhitar M. Djrbashian. Yerevan, Louys, 1995. P. 133-138.
2. *Нерсисян А.Б.* - ДНАН Армении. 1998. Т. 98. № 1. С. 23-29.
3. *Нерсисян А.Б., Погосян А.В., Саакян К.П.* - ДНАН Армении. 1998. Т. 98. № 2. С. 96-101.
4. *Айрапетян А.Х., Нерсисян А.Б.* Депонировано в АрмНИИТИ 09.03.00, N22-Ар00.
5. *Knut S. Eckhoff.* - Mathematics of Computation. 1998. V. 67, N223, July. P. 1063-1087.
6. *Eckhoff K.S., Wasberg C.E.* On the numerical approximation of derivatives by a modified Fourier collocation method, Thesis of Carl Erik Wasberg. Department of Mathematics. University of Bergen. Norway. 1996.
7. *Gelb A., Gottlieb D.* - Computers Math. Applic. 1997. V. 33. N11. P. 35-58.
8. *Нерсисян А.Б., Погосян А.В.* Депонировано в АрмНИИТИ 07.07.00, N45-Ар00.
9. *Wolfram S.* The MATHEMATICA book, Third Edition, Wolfram Media, Cambridge University Press. 1996.

Ա. Վ. Պողոսյան

Դիֆերենցիալ հավասարումների մոտավոր սխեմայի լուծման գույքամիտության մասին

[1,2] աշխատանքում առաջարկվել է պարամետրական ինտերպոլյացիայի մի եղանակ, որը հնարավորություն է տալիս կառուցել մոտարկման նոր բանաձևերի բավական լայն ընտանիք և ընդհանրացնել նախկինում հայտնիները: Նման մոտեցման դեպքում հնարավոր է դառնում պարամետրների համապատասխան ընտրությամբ հարմարվել կոնկրետ կիրառական խնդրի պայմաններին:

Այս աշխատանքում նմանատիպ մոտեցում կիրառվել է դիֆերենցիալ հավասարումների սխեմայի մոտավոր լուծումների գտնման համար՝ եռանկյունաչափական-բազմանդամային ինտերպոլյացիայի տեսքով: Ստացված բանաձևերն ընդհանրացնում և ուժեղացնում են [4]-ի արդյունքները: Ուսումնասիրվում է նաև ՖԲ-գործոնը, որը հայտնաբերվել է [8] աշխատանքում:

Ալգորիթմների գույքամիտության բնույթն ուսումնասիրվել է թվային փորձերի հիման վրա, որոնք կատարվել են MATHEMATICA 3.0 ([9]) ծրագրային փաթեթի օգնությամբ: