

ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА

УДК 681.141.2

Э. У. Казарян, С. С. Погосян

Об одном методе планирования вычислительных схем

(Представлено академиком АН Армянской ССР Г. М. Гарибяном 19/V 1983)

При разработке специального математического обеспечения систем программирования большой интерес представляют вопросы организации планирования вычислительных схем на основе формализованной предметной области (¹⁻⁵). Во многих областях науки, в частности химической кинетике, при определении наиболее вероятного механизма сложных цепных реакций возникает необходимость учета в процессе планирования условий, налагаемых на параметры модулей, в качестве которых выступают элементарные химические реакции, определяемые следующим образом:

- входами модулей являются исходные вещества соответствующих химических реакций, а выходами—продукты этих реакций;
- все входы и выходы именованы;
- на выходные параметры модуля налагается предикатное условие (например, свойство радикальности вещества—в спланированной группе реакции указанное вещество должно обязательно быть входом какой-либо реакции данной группы).

Ниже описываются алгоритмы процесса планирования, реализованные в базовой диалоговой системе АНИ-81.

Пусть заданы:

- 1) конечное множество $X = \{x_1, x_2, \dots\}$;
- 2) конечное множество $F = \{f_1, f_2, \dots, f_i, \dots\}$ операций арности $m_i \times n_i$, $m_i, n_i \geq 1$ для представления модулей;
- 3) с каждой операцией $f \in F$ арности $m \times n$ связаны наборы $\text{In}(f) \subseteq X$ входных и выходных $\text{Out}(f) \subseteq X$ аргументов соответственно мощностей m и n .

Пару (X, F) назовем вычислительной моделью. Пусть $X \subseteq X$. Определим множество $T(X, F) = \{t, r, \dots\}$ термов, порожденных множеством $X \subseteq X$. С каждым $t \in T(X, F)$ определим множества $\text{In}(t)$, $\text{Out}(t)$, список $S(t)$ и глубину терма $d(t)$:

- 1) если $f \in F$, то $t \in T(X, F) \Rightarrow \text{In}(f) \subseteq X$; определяем:

$$\text{In}(t) = \text{In}(f), \text{Out}(t) = \text{Out}(f),$$

$$S(t) = \langle f \rangle, d(t) = 1;$$

- 2) пусть $t \in T(X, F)$ и с t связаны $\text{In}(t)$, $\text{Out}(t)$, $S(t)$, $d(t)$; пусть $f \in F$ и f не входит в список $S(t)$. Тогда

$$t \circ f \in T(X, F) \Rightarrow \text{In}(f) \subseteq \text{Out}(t) \cup X;$$

определяем:

$$\text{In}(t \circ f) = \text{In}(t) \cup (\text{In}(f) \setminus \text{Out}(t)), \quad \text{Out}(t \circ f) = \text{Out}(t) \cup \text{Out}(f),$$

$$S(t \circ f) = S(t) \oplus \langle f \rangle, \quad d(t \circ f) = d(t) + 1;$$

символ \oplus обозначает добавление с конца к списку $S(t)$ операции f .

Если существует терм t такой, что $S(t) = \langle f_{i_1}, f_{i_2}, \dots, f_{i_k} \rangle$, то t называется термом, порожденным списком $S(t)$.

Для списка $S(t) = \langle f_{i_1}, f_{i_2}, \dots, f_{i_k}, \dots, f_{i_p} \rangle$ под операцией $S(t) \setminus \langle f_{i_k} \rangle$ будем предполагать список $\langle f_{i_1}, \dots, f_{i_{k-1}}, f_{i_{k+1}}, \dots, f_{i_p} \rangle$.

Обозначим через $S^*(t)$ множество операций списка $S(t)$. Произвольную пару (X, Y) , где $X, Y \subseteq X$, назовем задачей, если $Y \setminus X \neq \emptyset$.

Пусть термы $t, r \in T(X, F)$. Терм является подтермом r , если $S^*(t) \subseteq S^*(r)$ (обозначается $t \prec r$). Два терма $t, r \in T(X, F)$ называются эквивалентными, если $t \prec r \wedge r \prec t$, т. е. $S^*(t) = S^*(r)$ (обозначается $t \sim r$).

С каждым термом $t \in T(X, F)$ связывается предикат $P_t(x)$, $\forall x \in \text{Out}(t)$, причем: если $t \prec r$, то $P_t(x) = 1 \rightarrow P_r(x) = 1$, $\forall x \in \text{Out}(t)$.

З а м е ч а н и е. Из определения вытекает, что:

если $t \sim r$, то $P_t(x) = P_r(x)$, $\forall x \in \text{Out}(t)$;

если $t \prec r$, то $P_r(x) = 0 \rightarrow P_t(x) = 0$, $\forall x \in \text{Out}(r)$.

Будем говорить, что задача (X, Y) разрешима в вычислительной модели (X, F) , если существует терм $t \in T(X, F)$ такой, что $\text{Out}(t) \cong Y$ и $P_t(x) = 1$, $\forall x \in \text{Out}(t)$. При этом терм t называется вычислительной схемой задачи (X, Y) .

Обозначим через $\bar{T}(X, Y, F)$ множество всех вычислительных схем задачи (X, Y) . Вычислительная схема t задачи (X, Y) называется тупиковой, если не существует вычислительной схемы r задачи (X, Y) такой, что $S^*(r) \subset S^*(t)$.

Вычислительную схему $t \in \bar{T}(X, Y, F)$ назовем замыкающей, если $d(t) = \max_{r \in \bar{T}(X, Y, F)} d(r)$, и соответственно минимальной, если $d(t) = \min_{r \in \bar{T}(X, Y, F)} d(r)$.

Задача нахождения минимальной вычислительной схемы является алгоритмически неразрешимой.

Задача 1. Планирование (построение) замыкающей вычислительной задачи (X, Y) в вычислительной модели (X, F) .

Задача 2. Планирование тупиковой вычислительной схемы задачи (X, Y) в вычислительной модели (X, F) .

Пусть требуется решить задачу (X, Y) .

Теорема. Для того чтобы вычислительная схема $t^* \in \bar{T}(X, Y, F)$ являлась замыкающей, необходимо и достаточно, чтобы

$$t \prec t^*, \quad \forall t \in \bar{T}(X, Y, F).$$

Доказательство. Достаточность очевидна.

Необходимость. Пусть t не является подтермом t^* и

$$S(t) = \langle f_{i_1}, \dots, f_{i_v} \rangle, \quad v \geq 1, \quad S(t^*) = \langle f_{j_1}, \dots, f_{j_l} \rangle, \quad l \geq 1.$$

Рассмотрим список $S' = \langle f_{k_1}, \dots, f_{k_p} \rangle$, составленный из тех операций списка $S(t)$, которые не встречаются в списке $S(t^*)$, с сохране-

нием их порядка в списке $S(t)$. В силу предположения $p \geq 1$. Рассмотрим список $S'' = S(t^*) \oplus S'$. Легко доказать, что список S'' порождает терм t' с $d(t') = d(t^*) + p$ и $t' \in \bar{T}(X, Y, F)$, тогда $d(t') = \nu + p > d(t^*)$, что противоречит определению замыкающей вычислительной схемы. Следовательно $t < t^*$.

Следствие. Замыкающая вычислительная схема задачи (X, Y) единственна с точностью до эквивалентности,

Обозначим через $R(t, 0) = \{ f \in S^*(t) / \exists x \in \text{Out}(t), P_i(x) = 0 \}$.

Алгоритм построения замыкающей вычислительной схемы задачи (X, Y) представляется в следующей последовательности шагов:

- 1) полагаем список \bar{M} пустым;
- 2) ставится задача (X', Y') , где $X' = X$;
- 3) выбирается множество всех термов $M \subseteq T(X', F)$, для которых глубина равна 1;
- 4) если $M = \emptyset \wedge \bar{M} = \emptyset$, то переход на 12);
- 5) если $M = \emptyset$, то переход на 8);
- 6) полагаем $\bar{M} = \bar{M} \oplus M$ (добавляются справа элементы множества M в произвольном порядке);
- 7) полагаем $X' = X' \cup_{t \in M} \text{Out}(t)$, $F' = F' \setminus M$; переход на 3);
- 8) порождается терм t_0 списком \bar{M} ;
- 9) если $Y \subseteq \text{Out}(t_0)$, то переход на 12);
- 10) если $R(t_0, 0) \neq \emptyset$, то задача разрешима и терм t_0 является вычислительной схемой задачи (X, Y) ; переход на 12);
- 11) $F = S^*(t_0) \setminus R(t_0, 0)$; переход на 1);
- 12) задача (X, Y) не разрешима;
- 13) конец алгоритма.

Пусть в процессе функционирования алгоритма на шаге 8 порождена последовательность термов $t_0^1, t_0^2, \dots, t_0^p$, а на шаге 11 — множества F_1, F_2, \dots, F_p , где t_0^i соответствует терму t_0 и F_i множеству F , построенные при i -ом проходе алгоритма ($F_1 = F$). Тогда имеет место следующая лемма: если $t^* \in \bar{T}(X, Y, F)$ — замыкающая вычислительная схема, то

$$t^* < t_0^i, i = \overline{1, p}.$$

Используя предыдущую теорему и лемму, легко доказать, что алгоритм является корректным.

Алгоритм построения тупиковой вычислительной схемы задачи (X, Y) представляется в следующей последовательности шагов:

- 1) полагаем список $S_0 = \emptyset$, $j = 1$, $X' = X$, $F' = F$;
- 2) функционирует алгоритм построения замыкающей вычислительной схемы t^* задачи (X, Y) в вычислительной модели (X, F') ;
- 3) если t^* не существует, то переход на 7);
- 4) полагаем $j = 2$, $F' = S^*(t^*) \setminus \text{begin} S(t^*)$, где $\text{begin} S(t^*)$ означает 1-ый по порядку элемент списка $S(t^*)$;
- 5) если множество $F' \neq \emptyset$, то переход на 2);
- 6) список $S_0 \oplus \text{begin} S(t^*)$ порождает тупиковую вычислительную схему задачи (X, Y) в вычислительной модели (X, F) ; переход на 9);

7) если $j > 1$, то $S_0 = S_0 \oplus \text{begin} S(t^*)$, $X' = X' \cup \text{Out}(\text{begin} S(t^*))$ и переход на 2);

8) задача (X, Y) не разрешима;

9) конец алгоритма.

Вышеуказанный алгоритм построения замыкающей вычислительной схемы задачи (X, Y) позволяет решать также ряд других задач процесса планирования.

Вычислительный центр
Академии наук Армянской ССР
и Ереванского государственного университета

Է. Հ. ՂԱԶԱՐՅԱՆ, Ս. Ս. ՊՈՂՈՍՅԱՆ

Հաշվարկային սխեմաների կառուցման մի մեթոդի մասին

Աշխատանքում դիտարկված են «Անի—81» երկխոսական գիտական հետազոտությունների ավտոմատիզացման համակարգում իրագործված հաշվարկային սխեմաների բացահայտման հիմնական ալգորիթմները: Բերված են եզրափակող և փակուղային հաշվարկային սխեմաների կառուցման ալգորիթմները: Ապացուցված է հետևյալ թեորեմը՝

Որպեսզի $t^* \in T(X, Y, F)$ հաշվարկային սխեման լինի եզրափակող, անհրաժեշտ է և բավարար, որ տեղի ունենա հետևյալ պայմանը՝

$$\forall t \in \bar{T}(X, Y, F) \rightarrow t < t^*.$$

Աշխատանքում նկարագրված ալգորիթմները հիմնված են այդ թեորեմի և նրանից բխող հետևյալ հետևանքի վրա՝

Հետևանք՝ Հաշվարկային եզրափակող սխեման միակն է համարժեքության ճշտությամբ:

ЛИТЕРАТУРА — ԿՐԱԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆ

¹ К. А. Абгарян, в сб.: Мат. вопросы кибернетики и вычислительной техники, вып. XI, Ереван, 1982. ² Э. Х. Тыгу, Вычислительная математика и мат. физика, т. II, № 14 (1971). ³ Ю. А. Бухштаб, А. И. Горлин и др., Программирование, № 3, 1981. ⁴ В. А. Вальковский, Программирование, № 6, 1980. ⁵ Э. Х. Тыгу, Программирование, № 4, 1980.