

УДК 518.9

МАТЕМАТИКА

А. А. Аракелян

D-произведение и композиция игр Ним

(Представлено чл.-корр. АН Армянской ССР Р. Р. Варшамовым 16/VI 1981)

Композиции игр Ним рассмотрены в (1), где при помощи введения функции Гранди получены условия, которым должны удовлетворять позиции, обеспечивающие игроку выигрыш или ничью. Однако функция Гранди не позволяет получить множество выигрышных позиций игры-композиции при помощи множеств выигрышных позиций игр сомножителей.

В данной статье, используя результаты работы (2), в которой построены решения композиции и *D*-произведения релятивов, приводятся множества позиций, обеспечивающих игрокам выигрыш или ничью для композиции и *D*-произведения игр Ним.

Опишем игру Ним, приведенную в (1), при помощи релятива (A, ρ) . Пусть p и q игроки. Положения игроков будем представлять при помощи элементов поля A . Начальное состояние a_0 выбирается жеребьевкой. Далее противники поочередно выбирают элементы из A ; вначале игрок p выбирает некоторый элемент $a_1 \in A$. Затем игрок q выбирает элемент $a_2 \in \rho \langle a_1 \rangle$, где $\rho \langle a_1 \rangle = \{a' \in A \mid (a_1, a') \in \rho\}$ называется (2) срезом отношения ρ через элемент a_1 . Далее игрок p выбирает элемент $a_3 \in \rho \langle a_2 \rangle$ и т. д. Игра оканчивается, если один из игроков выбрал такой элемент a_k , что $\rho \langle a_k \rangle = \emptyset$, и выигравшим считается игрок, выбравший элемент из A последним.

Множество $V_\rho(A)$ называется решением релятива (A, ρ) (2), если оно удовлетворяет следующим условиям:

1) $(x, y) \notin \rho$ для любых $x, y \in V_\rho(A)$;

2) для любого $y \notin V_\rho(A)$ существует такой $x \in V_\rho(A)$, что $(x, y) \in \rho$.

Известно (1), что если релятив (A, ρ) имеет решение $V_\rho(A)$ и если один из игроков выбрал вершину в решении, то этот выбор обеспечивает ему выигрыш или ничью.

Релятив (A, ρ) называется композицией релятивов (A_i, ρ_i) , $i \in I$, если $A = \prod_{i \in I} A_i$, $(a, b) \in \rho$ тогда и только тогда, когда существует такой $i \in I$, что $(a_i, b_i) \in \rho_i$, $a_j = b_j$, $j \neq i$.

Определим следующее обобщение игры Ним (1). Пусть (A_i, ρ_i) , $i \in I$ совокупность игр Ним и игра происходит следующим образом: в очередной момент игры игрок, которому нужно ходить, выбирает одну из игр Ним и делает ход в этой игре, не трогая остальных; первый, кто совсем не сможет играть, проигрывает. Определенная таким об-

разом игра есть игра Ним для релятива, являющегося композицией релятивов (A_i, ρ_i) , $i \in I$.

Из теоремы 1 главы 6 ⁽¹⁾ следует, что если композиция (A, ρ) игр Ним (A_i, ρ_i) , $i \in I$ имеет решение $V_\rho(A)$, то в такой игре выигрывает тот из игроков, который выберет элемент из $V_\rho(A)$. Однако в ⁽¹⁾ не приводится вид множества $V_\rho(A)$.

Ниже мы покажем, что $V_\rho(A)$ можно построить при помощи решений $V_{\rho_i}(A_i)$ релятивов (A_i, ρ_i) , $i \in I$.

Пусть $L \subset I$, $V_{\rho_i}(A_i)$ решение релятива (A_i, ρ_i) , $i \in I$. Положим

$$W_L = \prod_{i \in L} V_{\rho_i}(A_i) \times \prod_{i \in I \setminus L} (A_i \setminus V_{\rho_i}(A_i)), \quad I_{i_1, i_2, \dots, i_k} = I \setminus \{i_1, i_2, \dots, i_k\},$$

$$R^k = \{I_{i_1, i_2, \dots, i_k} \mid i_1, i_2, \dots, i_k \in I, k \neq 0, R^0 = I.$$

Всюду далее четность релятива будем понимать в смысле ⁽³⁾.

Игра Ним (A_i, ρ_i) четная, если релятив (A_i, ρ_i) четный.

Теорема 1. Пусть $I = \{1, 2, \dots, m\}$ и игры Ним (A_i, ρ_i) четные. Если игроки играют в композицию (A, ρ) этих игр, то выигрыш или ничья обеспечиваются выбором таких состояний $a \in A = \prod_{i \in I} A_i$,

что $a \in V_\rho = \bigcup_{k=0}^{\lfloor \frac{|I|}{2} \rfloor} \bigcup_{L \in R^k} W_L$, где $\lfloor \frac{|I|}{2} \rfloor$ целая часть от $\frac{|I|}{2}$.

Доказательство следует из теоремы 3.1 ⁽²⁾ и теоремы 1 главы 6 ⁽¹⁾.

Определим операцию суперпозиции бинарных отношений $\sigma_i \subset A \times A$ следующим образом: $(a, b) \in \sigma_1 \circ \sigma_2 \circ \dots \circ \sigma_n$ тогда и только тогда, когда существуют такие $c_i \in A$, $i = 1, 2, \dots, n-1$, что $(a, c_1) \in \sigma_1$, $(c_1, c_2) \in \sigma_2, \dots, (c_{n-1}, b) \in \sigma_n$.

Если $\sigma_j = \rho$, $j = 1, 2, \dots, n$, то суперпозицию обозначим через ρ .

Для того чтобы $\rho \subset A \times A$ было ациклическим, нереклексивным и асимметричным, ациклическим, нереклексивным и симметричным, ациклическим, рефлексивным и асимметричным, необходимо и достаточно, чтобы имели место

$$\rho^n \cap \Delta_A = \emptyset \quad \text{для любого } n$$

$$\rho^n \cap \Delta_A = \emptyset \quad \text{для любого } n \neq 2, \Delta_A \subset \rho^2,$$

$$\rho^n \cap \Delta_A = \emptyset \quad \text{для любого } n > 2, \Delta_A \subset \rho^2 \cap \rho \text{ соответственно.}$$

Под звездой отношения $\rho \subset A \times A$ через элемент $a \in A$ будем понимать множество $(\rho \cup \rho^{-1}) \langle a \rangle$, где $\rho^{-1} \langle a \rangle = \{a' \in A \mid (a', a) \in \rho\}$.

Отношение $\rho \subset A \times A$ называется звездно-конечным, если $|(\rho \cup \rho^{-1}) \langle a \rangle| < \infty$ для любого $a \in A$.

Пусть (A_i^0, ρ_i^0) , $i \in I$ четные релятивы и элементы A_i , $i \in I$ перемножены не более, чем счетными кардинальными числами. Тогда из ⁽³⁾ будет следовать существование базиса $U_{\rho_i^0}(A_i^0)$ релятива (A_i^0, ρ_i^0) , $i \in I$.

Положим $A_i^1 = A_i \setminus U_{\rho_i^0}(A_i^0)$, $\rho_i^1 = \rho_i^0 \cap (A_i^1 \times A_i^1)$, тогда по теореме Ричардсона (3) будет следовать существование базиса $U_{\rho_i^1}(A_i^1)$ релятива (A_i^1, ρ_i^1) , $i \in I$. Если продолжить процесс построения релятивов по индукции, то получим последовательность релятивов $\{(A_i^k, \rho_i^k)\}_{k \leq \lambda}$, где $A_i^k = A_i \setminus \left(\bigcup_{l=1}^{k-1} U_{\rho_i^l}(A_i^l) \right)$, $\rho_i^k = \rho_i \cap A_i^k \times A_i^k$, $k \leq \lambda$ и для любого (A_i^k, ρ_i^k) существует базис $U_{\rho_i^k}(A_i^k)$, $k \leq \lambda$.

Аналогично, используя результаты (3), можно построить индуктивным способом релятивы (A_i^k, ρ_i^k) для звездно-конечного ациклического релятива (A_i, ρ_i) , $i \in I$.

Пусть $(A_i^\alpha, \rho_i^\alpha)$ релятив, полученный из (A_i, ρ_i) описанным методом. Положим

$$Z_L^\alpha = \left(\prod_{i \in L} U_{\rho_i^\alpha}(A_i^\alpha) \right) \times \left(\prod_{i \in I \setminus L} (A_i^\alpha \setminus U_{\rho_i^\alpha}(A_i^\alpha)) \right) \text{ где } L \subset I, V^\alpha = \bigcup_{k=0}^{\lfloor \frac{|I|}{2} \rfloor} \bigcup_{L \in \mathcal{R}^{|I|-2k}} Z_L^\alpha.$$

Теорема 2. Пусть игры Ним (A_i, ρ_i) , $i \in I$

а) либо четные, либо ациклические и звездно-конечные,

б) существует такое порядковое число γ , что $A_i^\gamma = \emptyset$ и $A_i^\beta \neq \emptyset$ для любого $\beta < \gamma$, $i \in I$.

Тогда, если игроки играют в композицию (A, ρ) этих игр, то выигрыш или ничья обеспечиваются выбором таких состояний $a \in A$, что $a \in V_\rho(A) = \bigcup_{\alpha < \gamma} V^\alpha$.

Доказательство следует из теоремы 3.2 (2) и теоремы главы 6 (1).

Положим для множества X множество $S(X) = \{Y | Y \subset X\}$.

Определение (4). Пусть I — некоторое множество. D называется фильтром над множеством I , если

а) $D \subset S(I)$, $\emptyset \neq D \neq S(I)$;

б) $X \in D$, $X \subset Y$ влекут $Y \in D$;

в) $X, Y \in D$ влекут $X \cap Y \in D$.

Пусть $I \neq \emptyset$, (A_i, ρ_i) , $i \in I$ релятивы.

Положим $A = \prod_{i \in I} A_i$. Будем говорить, что $a_1 \in A$ эквивалентно

$a_2 \in A$, $a_1 \sim a_2$, если $\{i \in I | a_1(i) = a_2(i)\} \in D$.

Положим $a^- = \{a_1 \in A | a \sim a_1\}$, $A^- = \{a^- | a \in A\}$.

Под D -произведением релятивов (A_i, ρ_i) , $i \in I$ понимаем релятив (A^-, ρ) , определенный следующим образом: $(a_1^-, a_2^-) \in \rho$ тогда и только тогда, когда $\{i \in I | (a_1(i), a_2(i)) \in \rho_i\} \in D$.

Рассмотрим случай, когда $|a^-| = 1$ для любого $a \in A$.

Определим другое обобщение игры Ним. Пусть имеем некоторое множество игр Ним (A_i, ρ_i) , $i \in I$, D — фильтр над I и игроки ходят поочередно по следующему правилу: в очередной момент игры игрок, которому нужно ходить, выбирает некоторое множество игр $T \in D$ -фильтру и делает ход в играх (A_i, ρ_i) , $i \in T$, не трогая остальных; первый, кто совсем не сможет играть, проигрывает. Эта ситуа-

ция представляет собой игру Ним на релятиве, который является D -произведением релятивов (A_i, ρ_i) , $i \in I$.

Пусть $V_{\rho_i}(A_i)$ решение (A_i, ρ_i) , $i \in I$. Положим

$$W_L = \left(\prod_{i \in L} V_{\rho_i}(A_i) \right) \times \left(\prod_{i \in I \setminus L} (A_i \setminus V_{\rho_i}(A_i)) \right), \quad W_L^- = \{w^- | w \in W_L\}, \quad L \subseteq I.$$

Способ выигрыша в определенной таким образом игре дается следующей теоремой.

Теорема 3. Пусть (A_i, ρ_i) игра Ним, имеющая решение $V_{\rho_i}(A_i)$, $i \in I$, и существует такой $L_1 \in D$ -фильтру над множеством I , что $L_1 = \{i_j\}_{j=1,2,\dots,l}$, $\{i_j\} \in D$, $j=1,2,\dots,l$, $L(L_1) = \{L_k, k=1,2,\dots,p | L_k \subset \subset L_{k+1}, k=1,2,\dots,p-1\}$.

Если игроки играют в D -произведение (A^-, ρ) игр Ним (A_i, ρ_i) , $i \in I$, $|a^-| = 1$ для любого $a \in A$, то выигрыш или ничья обеспечиваются выбором таких состояний $a \in A$, что $a \in V_\rho(A^-) = \bigcup_{L \in L(L_1)} W_L^-$.

Доказательство следует из теоремы 2.1. ⁽²⁾ и теоремы 1 глава 6 ⁽¹⁾.

Ереванский институт
народного хозяйства

Ա. Հ. ԱՌԱՔԵԼՅԱՆ

Նիմ խաղերի D -արտադրյալը և կոմպոզիցիան

Հոդվածում դիտարկվում է նիմ խաղերի D -արտադրյալի և կոմպոզիցիայի շահույթ կամ ոչ ոքի ապահովող իրավիճակների կառուցման խնդիրը: Օգտագործելով ^[2] աշխատանքում ստացված արդյունքները, ապացուցվում է հետևյալ թեորեմը:

Թեորեմ 3. Դիցուք (A_i, ρ_i) նիմ խաղեր են, $V_{\rho_i}(A_i)$, $i \in I$ նրանց լուծումներն են և գոյություն ունի այնպիսի $L_1 \in D$ -ֆիլտրին, որը տրված է I բազմության վրա, որ $L_1 = \{i_j\}_{j=1,2,\dots,l}$, $\{i_j\} \in D$, $j=1,2,\dots,l$,

$$L(L_1) = \{L_k, k=1,2,\dots,p | L_k \subset \subset L_{k+1}, k=1,2,\dots,p-1\}.$$

Եթե խաղացողները խաղում են (A_i, ρ_i) , $i \in I$ նիմ խաղերի (A, ρ) D -արտադրյալը, $|a^-| = 1$ ցանկացած $a \in A$, ապա շահույթը կամ ոչ ոքին ապահովվում են այնպիսի իրավիճակներով, որ $a \in V_\rho(A^-) = \bigcup_{L \in L(L_1)} W_L^-$.

ЛИТЕРАТУРА — ԳՐԱԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆ

- ¹ К. Берж, Теория графов и ее применения, ИЛ, М., 1962. ² А. А. Аракелян, в сб.: Мат вопросы кибернетики и вычислительной техники, вып. 12, ВЦ АН АрмССР, 1981. ³ М. Richardson, Ann. Math., vol. 58, N 3 (1953). ⁴ Г. Дж. Крейслер, Чен Чень-Чунь, Теория непрерывных моделей, Мир, М., 1971.