



Случай пустых множеств  $\{k_j\}$  и  $\{y_k\}$  можно исключить из рассмотрения, т. к. эти случаи не имеют практического значения.

Для получения (6) необходимо в явном виде представить множества  $\{x_i\}$ ,  $\{k_j\}$ ,  $\{y_k\}$ .

Предположим, что множество  $\{x_i\}$  задано в спектральной области, а  $x_1$  — наличие определенного вида модуляции сигнала и его спектральные характеристики;  $x_2$ ,  $x_3$ ,  $x_4$  — распределения спектра, соответственно, в областях нижних, средних и верхних частот;  $x_5$  — полная энергия сигнала.

Множеством  $\{k_j\}$  будем характеризовать чувствительность системы, которая может изменяться под воздействием внешних условий.

Результаты этих воздействий будем считать независимыми:

$$A = f(k_1) \cdot f(k_2) \cdot \dots \cdot f(k_s) = \prod_{j=1}^s f(k_j). \quad (7)$$

Эти функции можно представить аналитически или ступенчатой функцией:

$$y = f(x_1, x_2, \dots, x_m, k_1, \dots, k_s) = \prod_{j=1}^s f(k_j) \cdot f(x_1, x_2, \dots, x_m). \quad (8)$$

Определение функции  $f(x_1, x_2, \dots, x_m)$  может быть осуществлено, исходя из конкретного устройства распознавания.

Большинство современных устройств распознавания состоят из 3-х основных блоков: блока восприятия; блока обработки информации и запоминающего устройства (ЗУ). В ЗУ хранится информация об объекте — его образ, характеризуемый набором признаков  $f_n(x)$ . Информация, поступающая на вход устройства распознавания  $f_{nx}(x)$ , расщепляется на аналогичный набор признаков.

Можно предположить, что устройство распознавания идентифицирует объект и аналог при минимуме дисперсии разности  $f_{nx}(x)$  и  $f_n(x)$ :

$$D = \int_0^x [f_{nx}(x) - f_n(x)]^2 dx \rightarrow 0. \quad (9)$$

Выражение (9) представляет собой функционал, который достигает минимума, если имеет место уравнение Эйлера [1]:

$$F_{f_{nx}}(x) - \frac{d}{dx} F_{f_n}(x) = 0, \quad (10)$$

где

$$F(f_{nx}, x) = [f_{nx}(x) - f_n(x)]^2. \quad (11)$$

Так как  $F(f_{nx}, x)$  явно не зависит от  $f'_{nx}(x)$ , то (10) примет вид:

$$F_{f_{nx}} = 0, \quad (12)$$

тогда:

$$\frac{dF(f_{nx}, x)}{df_{nx}} = 0; \quad (13)$$

$$F(f_{nx}, x) = C, \quad (14)$$

Из (11) и (14) можно записать:

$$[f_{nx}(x) - f_n(x)]^2 = C, \quad (15)$$

откуда

$$f_{nx}(x) = f_n(x) + C_1, \quad (16)$$

т. е. функционал достигает минимума, если  $f_{nx}(x)$  соответствует  $f_n(x)$  с некоторой постоянной.

Рассмотрим (9):

$$D = \int_0^T [f_{nx}(x) - f_n(x)]^2 dx = \int_0^T f_{nx}^2(x) dx + \int_0^T f_n^2(x) dx - 2 \int_0^T f_{nx}(x) f_n(x) dx. \quad (17)$$

Первый и второй члены являются автокорреляционной функцией, соответственно, входного сигнала и сигнала в памяти; третий член — взаимокорреляционной функцией сигнала в памяти и входного сигнала.

Подставим (16) в (17) для определения постоянной  $C_1$ :

$$\begin{aligned} D &= \int_0^T (f_n(x) + C_1)^2 dx + \int_0^T f_n^2(x) dx - 2 \int_0^T (f_n(x) + C_1) f_n(x) dx = \\ &= \int_0^T f_n^2(x) dx + \int_0^T 2f_n(x) C_1 dx + \int_0^T C_1^2 dx - 2 \int_0^T f_n^2(x) dx - \\ &\quad - 2 \int_0^T C_1 f_n(x) dx + \int_0^T f_n^2(x) dx = \int_0^T C_1^2 dx. \end{aligned} \quad (18)$$

При

$$D \rightarrow 0 \Rightarrow C_1^2 = 0.$$

Исходя из вышесказанного, можно записать:

$$D = 2 \int_0^T f_n^2(x) dx - 2 \int_0^T f_{nx}(x) dx f_n(x) dx, \quad (19)$$

что и является алгоритмом идентификации объекта.

Из (8) и (19) можно записать:

$$y = \prod_{j=1}^n f(k_j) \left[ 2 \int_0^T f_a^2(x) dx - 2 \int_0^T f_m(x) f_a(x) dx \right]. \quad (20)$$

Если информация имеет дискретный характер, то (20) преобразуется к виду:

$$y = \prod_{j=1}^n f(k_j) \left[ 2 \sum_{i=1}^m f_a^2(x) - 2 \sum_{i=1}^m f_m(x) f_a(x) \right]. \quad (21)$$

Итак, решена задача первого этапа по восприятию и идентификации объекта. На втором этапе необходимо выдать решение о реакции на этот объект. Обычно реакция бывает трех типов: положительная  $z_1$ , нейтральная  $z_2$  и негативная  $z_3$ .

Решить задачу можно с помощью процедуры решающего фильтра.

Пусть идентифицированному объекту присваивается номер 01, а остальным — 00. Множество объектов будет представлять матрицу строку:

$$M = \{00 \ 00 \dots 01 \dots 00\}. \quad (22)$$

Такой матрице будет соответствовать матрица:

$$B = [b_1 \ b_2 \dots b_n]. \quad (23)$$

где  $n$  — количество объектов распознавания.

Все  $b_i$  принимают 3 разных значения, соответствующих решающему правилу, а именно: 00 — негативная; 01 — нейтральная; 10 — положительная. Алгоритм принятия решения будет выражаться формулой:

$$Z = \sum_{i=1}^n \pi_i b_i \quad (24)$$

или в матричном виде:

$$Z = M \cdot B^T. \quad (25)$$

Элементы матрицы  $B$  определяются в каждом случае из постановки задачи распознавания, а в общем случае она является функцией элементов матрицы  $K$ .

Таким образом, получены алгоритмы идентификации объекта с аналогом в памяти устройства (21) и принятия решения (24). Пользуясь ими, можно построить систему распознавания, учитывая при этом как характеристики распознаваемого объекта, так и состояние самой системы распознавания.

МИЭТ

12.11.1981

#### ЛИТЕРАТУРА

1. Званов А. В., Терцигорен В. М. Специализация по высшей математике — М.: МИЭТ, ч. 11, 1976 — 366 с.