

Г. Л. АРЕШЯН, Г. Б. МАРАНДЖЯН

О ВЕРОЯТНОСТНОМ И ЭНТРОПИЙНОМ КРИТЕРИЯХ НАДЕЖНОСТИ

Элементы, устройства и сложные системы дискретной техники, не обладающие памятью, при определенных условиях ненадежной работы, а именно в случаях, когда ненадежная работа таких детерминистских автоматов обусловлена только сбоями, могут рассматриваться как вероятностные автоматы без памяти*.

Ненадежная работа детерминистского дискретного автомата обусловлена возникновением ошибки (неправильным срабатыванием) в рабочем такте. Ошибка может произойти либо в результате отказа, либо в результате сбоя.

Определение 1. Если в данном автомате, в данном такте произошло необратимое изменение в конструкции (например, обрыв или замыкание) или в физических параметрах (например, потеря эмиссии), которое привело к неправильному срабатыванию, и во всех последующих тактах, при прочих равных условиях, также будет причиной неправильного срабатывания с вероятностью, равной единице, то такую ошибку будем называть отказом.

Определение 2. Сбоем в данном такте назовем ошибку, которая обусловлена обратимыми изменениями физических параметров и другими случайными факторами (например, наводками), не обязательно приводящими к ошибке в последующих тактах при всех прочих равных, мысленно возможных и поддающихся учету условиях.

Тогда ясно, что после того как произошел сбой, устройство не требует ремонта, замены элементов и других мероприятий для восста-

* Вероятностным дискретным автоматом без памяти назовем устройство, служащее для переработки дискретной информации, имеющее одно неизменное состояние; при этом каждый входной символ определяет распределение вероятностей на выходном алфавите. Такой автомат полностью задается матрицей реакций.

В дальнейшем рассматриваются только автоматы без памяти, если нет специальной оговорки.

овления нормальной работы этого устройства в последующих тактах. Для того чтобы показать, как привести детерминистский автомат к вероятностному, если первый работает со сбоями, рассмотрим следующий пример.

Пусть дан вероятностный дискретный автомат A с входным алфавитом, состоящим из четырех и выходным алфавитом, состоящим из двух символов и заданной следующей матрицей реакций

$$A = \{a_{ij}\} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0,8 & 0,1 & 0,1 & 0,3 \\ 0,2 & 0,9 & 0,9 & 0,7 \end{vmatrix} \quad (1)$$

Каждый столбец матрицы реакций дает распределение вероятностей появления выходных символов при данном входном символе. Например, поступление на вход символа x_1 вызовет реакцию на выходе в виде символа y_1 с вероятностью 0,8 и символа y_2 с вероятностью 0,2.

Ясно, что элементы матрицы реакций есть условные вероятности $a_{ij} = p(y_i/x_j)$ и поэтому всегда

$$\sum_{i=1}^m a_{ij} = 1 \text{ при } j = 1, 2, \dots, n,$$

где n — число символов входного, а m — число символов выходного алфавитов. И, соответственно, матрица реакций имеет n столбцов и m строк.

Если теперь в матрице реакций изменить величины a_{ij} так, чтобы $a_{11} = a_{22} = a_{23} = a_{24} = 1$, а остальные равны нулю, получим матрицу

$$A_g = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} \quad (2)$$

Последняя матрица превращает рассматриваемый вероятностный автомат в детерминистский автомат, соответствующий логическому элементу „или“. Таким образом, под детерминистским дискретным автоматом без памяти, в строгом смысле, будем понимать дискретный автомат, получаемый из вероятностного дискретного автомата без памяти изменением величин элементов матрицы реакций таким образом, чтобы все элементы матрицы были бы 0 либо 1, при этом каждый входной символ в данном такте однозначно и неизменно преобразуется в некоторый символ выходного алфавита.

Такое преобразование вероятностного автомата в детерминистский назовем вырождением вероятностного автомата.

Не останавливаясь в этой статье на вопросах создания и применения в различных кибернетических системах вероятностных дискретных автоматов с памятью или без нее*, рассмотрим задачу приведе-

* В Ереванском политехническом институте разработан и испытан один из видов вероятностного дискретного автомата без памяти.

ния устройств, которые работают со сбоями, к вероятностным автоматам.

Положим, что данный элемент „или“ работает ненадежно* в результате сбоев. При отсутствии сбоев этот элемент задавался бы матрицей (2) и рассматривался бы как детерминистский автомат, работающий абсолютно надежно.

Предположим, что производится следующая серия экспериментов с этим элементом „или“:

I серия — на вход подается достаточно длинная последовательность, состоящая только из символов x_1 , и определяется число выходных символов y_1 и y_2 в выходной последовательности. Вычисляется частота появления y_1 и y_2 , которая принимается за условные вероятности

$$p(y_1/x_1) = a_{11} = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{N_y}{N} = 1 - a_{21}, \quad (3)$$

где N — число поданных символов x_1 , N_y — число полученных символов y_1 .

II серия дает возможность определить a_{12} и a_{22} , остальные серии определят остальные элементы матрицы реакций. Ясно, что в процессе эксперимента не учитываются результаты опыта в тех случаях, когда происходит отказ. Следовательно, в результате эксперимента, может быть получена, например, следующая матрица реакций

$$A = \begin{vmatrix} 1 - 1 \cdot 10^{-7} & 1 \cdot 10^{-8} & 1 \cdot 10^{-8} & 1 \cdot 10^{-6} \\ 1 \cdot 10^{-7} & 1 - 1 \cdot 10^{-8} & 1 - 1 \cdot 10^{-8} & 1 - 1 \cdot 10^{-6} \end{vmatrix} \quad (4)$$

которая соответствует вполне определенному вероятностному автомату и учитывает ненадежную работу реального элемента в результате сбоев. Таким образом, любой вероятностный дискретный автомат без памяти можно рассматривать так же, как математическую модель вполне реального устройства дискретной техники без памяти, работающего ненадежно в результате сбоев.

При этом требуется отмакировать те элементы матрицы реакций, которые при надежной работе реального устройства становятся равными единице. В дальнейшем маркировку будем производить крестиком (см. уравнение 4).

При анализе вероятностных дискретных автоматов возникает необходимость иметь количественные критерии, оценивающие эти автоматы как модели реальных устройств с точки зрения надежности.

Так как любая корректная композиция таких автоматов в сложную систему дает в целом снова вероятностный автомат, матрица реакций которого определяется через матрицы реакций исходных автоматов**, то

* Во всех дальнейших рассуждениях принимаются во внимание ошибки, возникающие только в результате сбоев. При отсутствии сбоев считаем, что автомат работает абсолютно надежно.

** Доказательство см. в ст. „О некоторых вопросах теории вероятностных автоматов“ настоящего сборника.

достаточно получить критерии для одной матрицы, и тогда они будут применены к системе любой сложности, состоящей из вероятностных автоматов.

Потребуем, чтобы критерии удовлетворяли следующим условиям:

1. Численное значение критерия должно находиться в пределах от 0 до 1.

2. При вырождении вероятностного автомата в детерминистский численное значение критерия должно становиться равным единице, что будет соответствовать абсолютно надежной работе реального устройства (отсутствие сбоя).

3. При увеличении частоты сбоев в реальном устройстве величина критерия должна уменьшаться.

Определение 3. Вероятностным критерием надежности называется функция

$$\psi = \sum_{i=1}^n p_i a_{ij}^x, \quad (5)$$

где $\{p_j\}$ ($j = 1, 2, \dots, n$) — распределение вероятностей на входном алфавите вероятностного автомата, a_{ij}^x — маркованные элементы матрицы реакций вероятностного автомата.

Критерий ψ удовлетворяет всем сформулированным выше условиям. Величина ψ равна нулю (при $p_j \neq 0, j = 1, 2, \dots, n$) в случае, когда в реальном устройстве во всех тактах происходят сбои.

Если через τ обозначить промежуток времени между началом двух соседних рабочих тактов, то величина $\frac{1}{\tau}(1 - \psi)$ является математическим ожиданием количества сбоев устройства в единицу времени. Действительно, при поступлении в данном такте символа x_i вероятность того, что устройство сработает неправильно, равна $1 - a_{ij}^x$.

Математическое ожидание вероятности неправильной работы в одном такте при поступлении любого сигнала равно

$$M(1 - a_{ij}^x) = \sum_{j=1}^n p_j (1 - a_{ij}^x) = 1 - \psi. \quad (6)$$

Придерживаясь терминологии Б. В. Гнеденко и Я. Б. Шора (Л1), для параметра потока отказов $\Lambda(t)$, который определяет собой среднее число отказов (сбоев в нашем случае) в единицу времени вблизи момента t получаем следующую зависимость с вероятностным критерием

$$\Lambda(t) = \frac{1}{\tau}(1 - \psi) = \text{const} = \Lambda. \quad (7)$$

Так как вероятность безотказной работы равна* $p(t) = e^{-\Lambda t}$, то получаем следующую важную зависимость между временем безотказной работы и вероятностным критерием

* В случае $\Lambda(t) = \text{const}$ и вероятности появления k сбоев, подчиняющейся закону Пуассона.

$$p(t) = e^{-(1-\psi)\frac{t}{\tau}} \quad (8)$$

Обозначая через $k = \frac{t}{\tau}$ число тактов, можно выразить $p(t)$ через количество тактов работы

$$p(k) = \exp [-(1-\psi)k]. \quad (9)$$

Определение 4. Энтропийным критерием надежности называется функция

$$\varphi = \frac{\log m + \sum_{j=1}^n p_j \sum_{l=1}^m a_{lj} \log a_{lj}}{\log m}, \quad (10)$$

где $\{p_j\}$ ($j = 1, 2, \dots, n$) — распределение вероятностей на входном алфавите вероятностного автомата, a_{lj} — элементы матрицы реакций, m — число символов выходного алфавита. Энтропийный критерий удовлетворяет требуемым условиям.

Величина $\sum_{l=1}^m a_{lj} \log a_{lj}$ представляет собой энтропию j -го столбца матрицы; максимальное значение энтропии равно $\log m$ и достигается при $a_{lj} = \frac{1}{m}$ для всех i, j . Энтропия любого столбца при вырождении вероятностного автомата становится равной нулю. Второе слагаемое числителя представляет собой сумму взвешенных энтропий всех столбцов матрицы, взятую со знаком $-$. Энтропийный критерий равен нулю в случае, когда любой символ на входе вызывает равновероятный исход появления любого символа y на выходе. Нулевое значение φ наступает не одновременно с нулевым значением ψ .

Энтропийный критерий, в отличие от вероятностного, зависит от варьирования величин элементов столбца матрицы при условии, что $a_{ij}^* = \text{const}$. Вероятностный критерий в этом случае не меняется, так как зависит только от маркированных значений элементов матрицы.

Примечание. Энтропийный критерий можно записать в виде

$$\varphi = \frac{H_{\max}(y) - H(y/x)}{H_{\max}(y)}, \quad (11)$$

где $H_{\max}(y) = \log m$ — максимальное значение информации, содержащейся в случайной величине $y \in \{y_i\}$, заданной распределением вероятностей

$$q_i; \quad i = 1, 2, \dots, m,$$

где $q_i = \sum_{j=1}^n p_j a_{ij}$ — полная вероятность появления на выходе символа y_i , а

$$H(y/x) = - \sum_j p_j \sum_{l=1}^m a_{lj} \log a_{lj}$$

— условная величина информации зависимых случайных величин

$$y \in \{y_i\} \text{ и } x \in \{x_i\}.$$

Скорость передачи информации (Л2)

$$d = H(y) - H(y/x) \quad (12)$$

не совпадает, следовательно, со значением числителя энтропийного критерия. Пропускная способность $C = \sup R$ (по распределению вероятностей на входе) также отлична от числителя критерия φ .

Изложенные в настоящей статье результаты были доложены и обсуждены на семинаре по технической кибернетике Ереванского политехнического института.

В заключение авторы приносят благодарность доц. Г. А. Амбарцумян за помощь и консультации.

Поступило 16. I.1964

Գ. Լ. ԱՐԵՏՅԱՆ, Հ. Բ. ՄԱՐԱԶՅԱՆ

ՀՈՒՍԱԼԻՈՒԹՅԱՆ ՀԱՎԱՆԱԿԱՆԱՅԻՆ ԵՎ ԷՆՏՐՈՓԻԱԿԱՆ
ԳԱՓԱՆԻՇՆԵՐԻ ՄԱՍԻՆ

Ա մ փ ո փ ո ւ մ

Տվյալ հոդվածում ապացուցվում է դիսկրետ տեխնիկայում ոչ-հուսալի սարքավորումների պատկերացման հնարավորությունը՝ ռեակցիաների մատրիցաներով տրված հավանականային ավտոմատների ձևով:

Նկարագրվում է իրական սարքավորումների ռեակցիաների մատրիցաների ստացման փորձնական մեթոդը:

Առաջարկվում է հուսալիության երկու չափանիշ՝ հավանականային և էնտրոպիական, որոնք հաշվվում են ռեակցիաների մատրիցաների էլեմենտների արժեքներով: Չափանիշներն ընդունում են իրենց արժեքները [0,1] միջակայքում: Չափանիշը, որը հավասար է մեկի, համապատասխանում է բացառակ հուսալի սարքավորմանը: Տրված է կազմ հավանականային չափանիշի և լրնդհատվող աշխատանքի միջին տևողության միջև:

Л И Т Е Р А Т У Р А

¹ Гнеденко Б. В. и Шор Я. Б. Надежность. Энциклопедия современной техники «Автоматизация производства и промышленная электроника», том 2, 1963.

² Файнштейн А. Основы теории информации. М., ИЛ, 1960.